

DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel 2.1	Kecamatan Kota Medan	26
Tabel 4.1	Warna yang mungkin akan terjadi pada setiap simpul di graf Kota Medan	36
Tabel 4.2	Langkah Pewarnaan simpul graf Kota Medan dengan menggunakan Algoritma <i>Sequential Coloring</i>	37
Tabel 4.3	Tabel Kompleksitas Waktu Algoritma <i>Sequential Coloring</i>	42
Tabel 4.4	Pengurutan simpul (<i>vertex</i>)	44
Tabel 4.5	Data Medan tuntungan	68