

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan model pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) dapat meningkatkan motivasi belajar siswa pada materi pecahan di kelas VII-1 SMP Negeri 2 Siabu.
2. Penerapan model pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada materi pecahan di kelas VII-1 SMP Negeri 2 Siabu.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran-saran yang diajukan berdasarkan hasil penelitian, pembahasan serta kesimpulan adalah sebagai berikut :

1. Disarankan agar guru selalu menggunakan media dalam pembelajaran untuk mengurangi rasa bosan siswa serta mampu meningkatkan minat dan mempermudah siswa dalam pemahaman materi.
2. Dari hasil penelitian ditemukan kebanyakan siswa tidak berani mengajukan pendapat ataupun pertanyaan tentang hal-hal yang belum dimengerti kepada guru ketika proses pembelajaran berlangsung, maka disarankan kepada guru yang akan melaksanakan model pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) ini diharapkan dapat mempelajari bagaimana cara memotivasi siswa untuk berani berbicara ataupun bertanya sehingga proses pembelajaran yang berpusat pada siswa terlaksana dengan baik.

3. Kepada kepala sekolah SMP Negeri 2 Siabu, agar dapat mengkoordinasikan guru-guru untuk menerapkan pembelajaran dengan model pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) sebagai alternatif untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa.
4. Bagi peneliti lanjutan yang ingin melakukan penelitian sejenis disarankan untuk menyediakan alokasi waktu yang lebih karena pembelajaran ini menggunakan waktu yang lebih banyak dan memperhatikan kelemahan-kelemahan yang ada pada peneliti, sehingga penelitian yang dilakukan semakin lebih baik.