

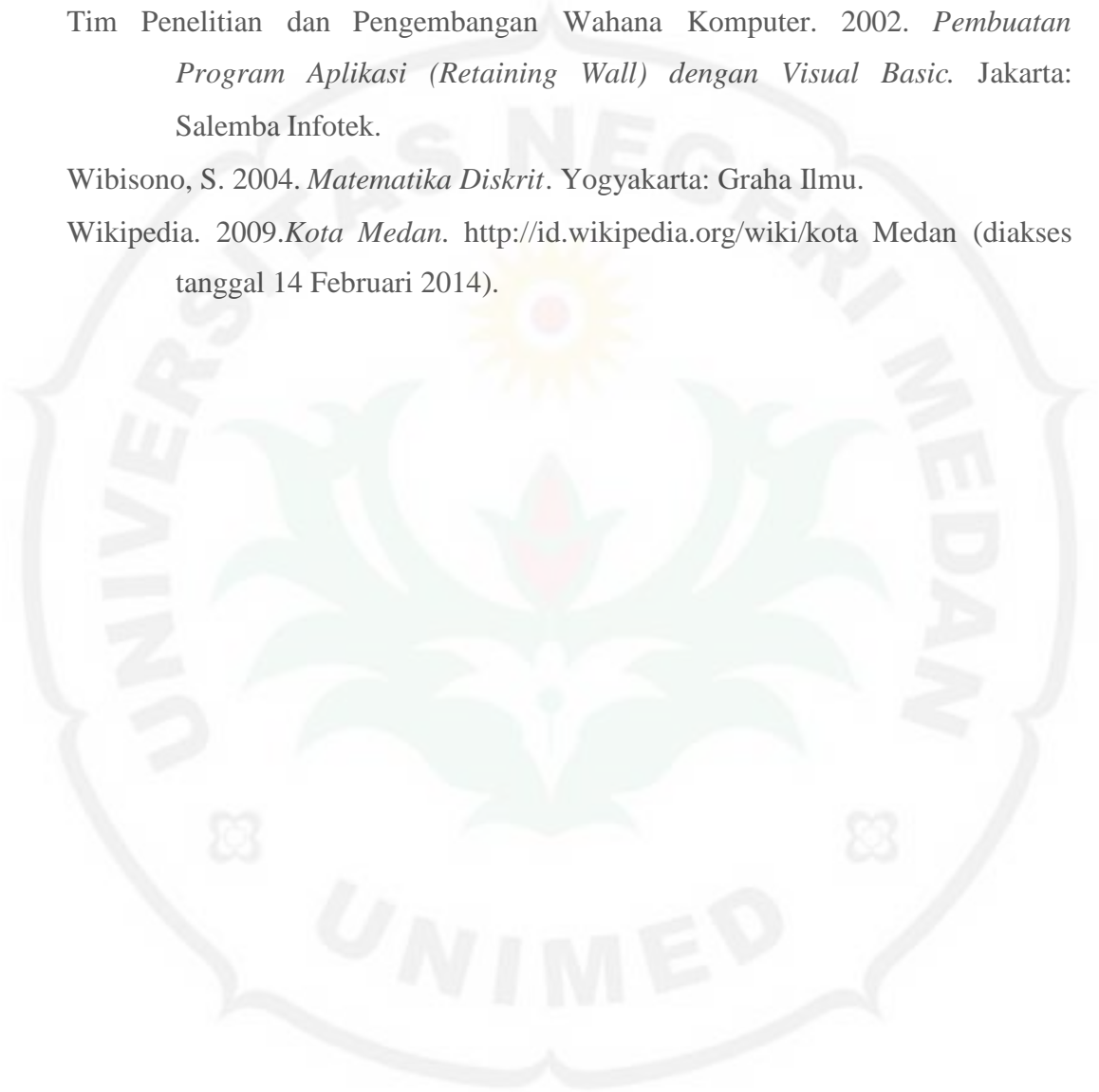
DAFTAR PUSTAKA

- Amrimirza, M.2007. Aplikasi Algoritma Greedy Pada Pewarnaan Peta. *Jurnal Informatika* 6.1-4.
- Ardiansyah, dkk. 2010. Implementasi Algoritma Greedy Untuk Melakukan Graph Coloring (Studi kasus : Peta provinsi Jawa Timur). *Jurnal Informatika*. 4:440-448.
- As'ad, N. 2008. Aplikasi Pewarnaan Graf Pada Pemecahan Masalah Penyusunan Jadwal. *Jurnal Teknik Informatika*. 4:1-6.
- Badan Pusat Statistik Kota Medan. 2010. *PDRB Kota Medan Perkecamatan Tahun 2009*. Medan: BPS Prov. Sumut.
- FMIPA Universitas Negeri Medan. 2012. *Pedoman Penulisan Proposal Dan Skripsi*. Medan: FMIPA UNIMED.
- Hendayana, R. 2003. Aplikasi Metode LQ Dalam Menentukan Komoditas Nasional. *Jurnal Informatika Pertanian*. 12: 1-21
- Iskandar, H dan Kusnassriyanto S.B. 1997. *Pengantar Perancangan Sistem*. Jakarta: Erlangga.
- Jeksiang, J. 2009. *Matematika Diskrit dan Aplikasinya pada Ilmu Komputer*. Yogyakarta: ANDI.
- Johnsonbaug, R. 2002. *Matematika Diskrit Edisi 4*. Jakarta: PT Prenhallindo.
- Jusuf, H. 2009. Pewarnaan Graph Pada Simpul Untuk Mendeteksi Konflik Penjadwalan Kuliah. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*. 1-4
- Liu, C.L .1995. *Dasar-Dasar Matematika Diskrit*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Lipschutz, S dan Marc L. L. 2002. *Seri Penyelesaian Soal Schaum: Matematika Diskrit 2*. Jakarta: Penerbit Salemba Teknik.
- Munir, R . 2003. *Matematika Diskrit*. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Suhermanto, 2010. *Analisis Pemetaan Sektor Unggulan dan Strategi Pengembangannya di Kabupaten Sumenep*. Tesis. Fakultas Ekonomi. Malang: Universitas Brawijaya.

Tim Penelitian dan Pengembangan Wahana Komputer. 2002. *Pembuatan Program Aplikasi (Retaining Wall) dengan Visual Basic*. Jakarta: Salemba Infotek.

Wibisono, S. 2004. *Matematika Diskrit*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Wikipedia. 2009. *Kota Medan*. [http://id.wikipedia.org/wiki/kota Medan](http://id.wikipedia.org/wiki/kota_Medan) (diakses tanggal 14 Februari 2014).



THE
Character Building
UNIVERSITY