

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh maka dapat disimpulkan:

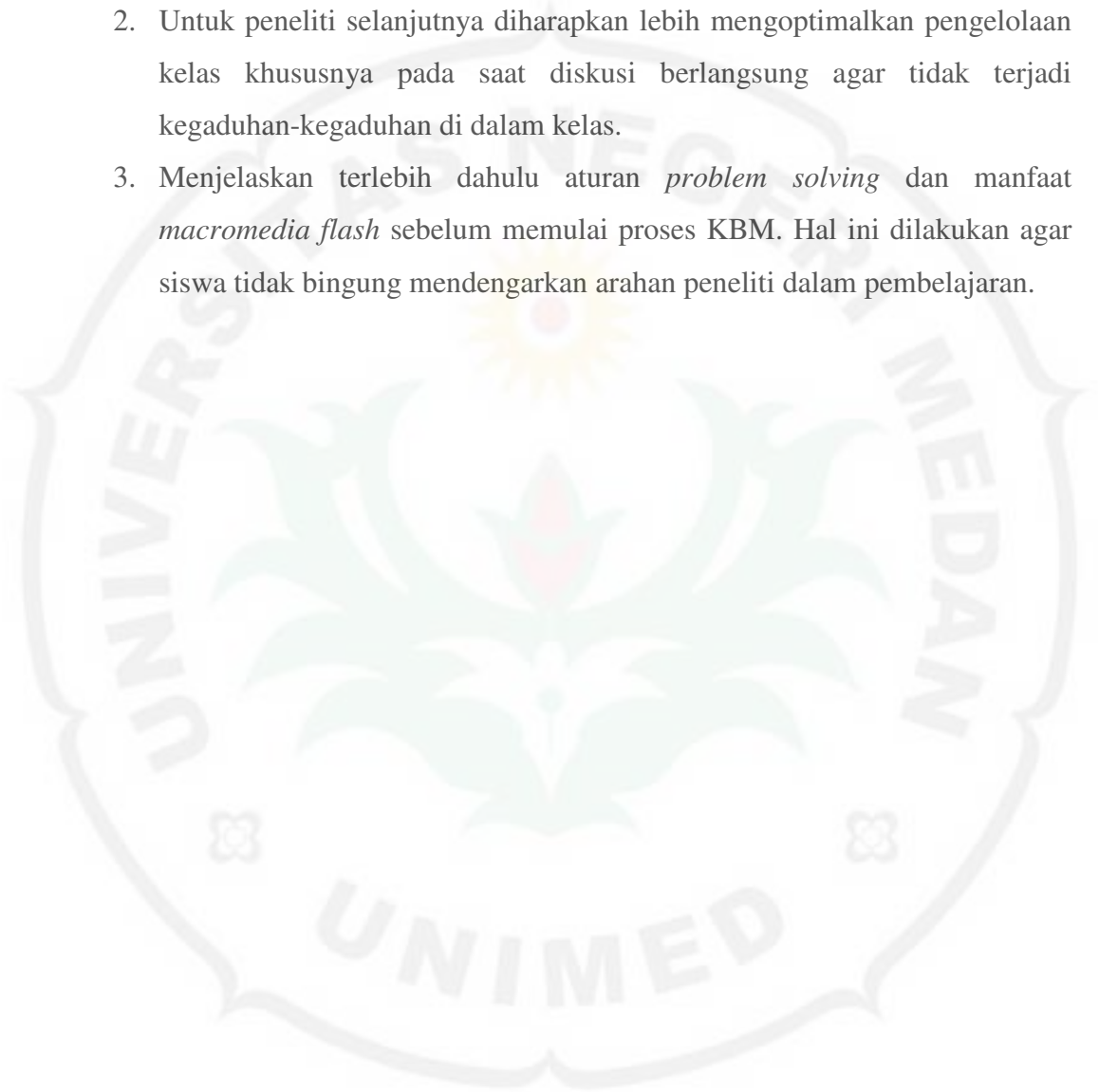
1. Hasil belajar siswa dengan menggunakan model *problem solving* berbantu *macromedia flash* pada materi cahaya mengalami peningkatan dari nilai rata-rata pretes 37,28 menjadi 70,56 pada nilai rata-rata postes dengan peningkatan N-Gain 0,526 kategori sedang .
2. Hasil belajar siswa dengan menggunakan pembelajaran konvensional dengan berbantu *macromedia flash* pada materi cahaya juga mengalami peningkatan dari nilai rata-rata pretes 35,72 menjadi 61,78 pada nilai rata-rata postes dengan peningkatan N-Gain 0,397 kategori sedang .
3. Ada perbedaan akibat pengaruh model pembelajaran *problem solving* berbantu *macromedia flash* pada kelas eksperimen dengan pembelajaran konvensional. Dengan t_{hitung} lebih besar dari t_{tabel} yaitu $2,986 > 1,671$ maka H_a diterima.
4. Aktivitas belajar siswa yang diobservasi dengan model pembelajaran *problem solving* berbantu *macromedia flash* mengalami peningkatan dengan nilai rata-rata aktivitas pada pertemuan ke- I sebesar 55,87 ,pada pertemuan ke- II nilai rata-rata aktivitasnya 62,38 dan nilai rata-rata aktivitas pada pertemuan ke- III 68,09, rata-rata 62,11 dengan kriteria Aktif. Dengan perhitungan N-Gain siklus I 31% dan siklus II 40% dengan kategori sedang.

5.2. Saran

Saran yang dapat peneliti ajukan berdasarkan pembahasan adalah sebagai berikut:

1. Untuk peneliti selanjutnya yang ingin meneliti dengan menggunakan model *problem solving* harus lebih mengoptimalkan waktu yang ada agar semua materi dan tujuan belajar siswa tercapai sesuai yang diinginkan.

2. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan lebih mengoptimalkan pengelolaan kelas khususnya pada saat diskusi berlangsung agar tidak terjadi kegaduhan-kegaduhan di dalam kelas.
3. Menjelaskan terlebih dahulu aturan *problem solving* dan manfaat *macromedia flash* sebelum memulai proses KBM. Hal ini dilakukan agar siswa tidak bingung mendengarkan arahan peneliti dalam pembelajaran.



THE
Character Building
UNIVERSITY