

DAFTAR PUSTAKA

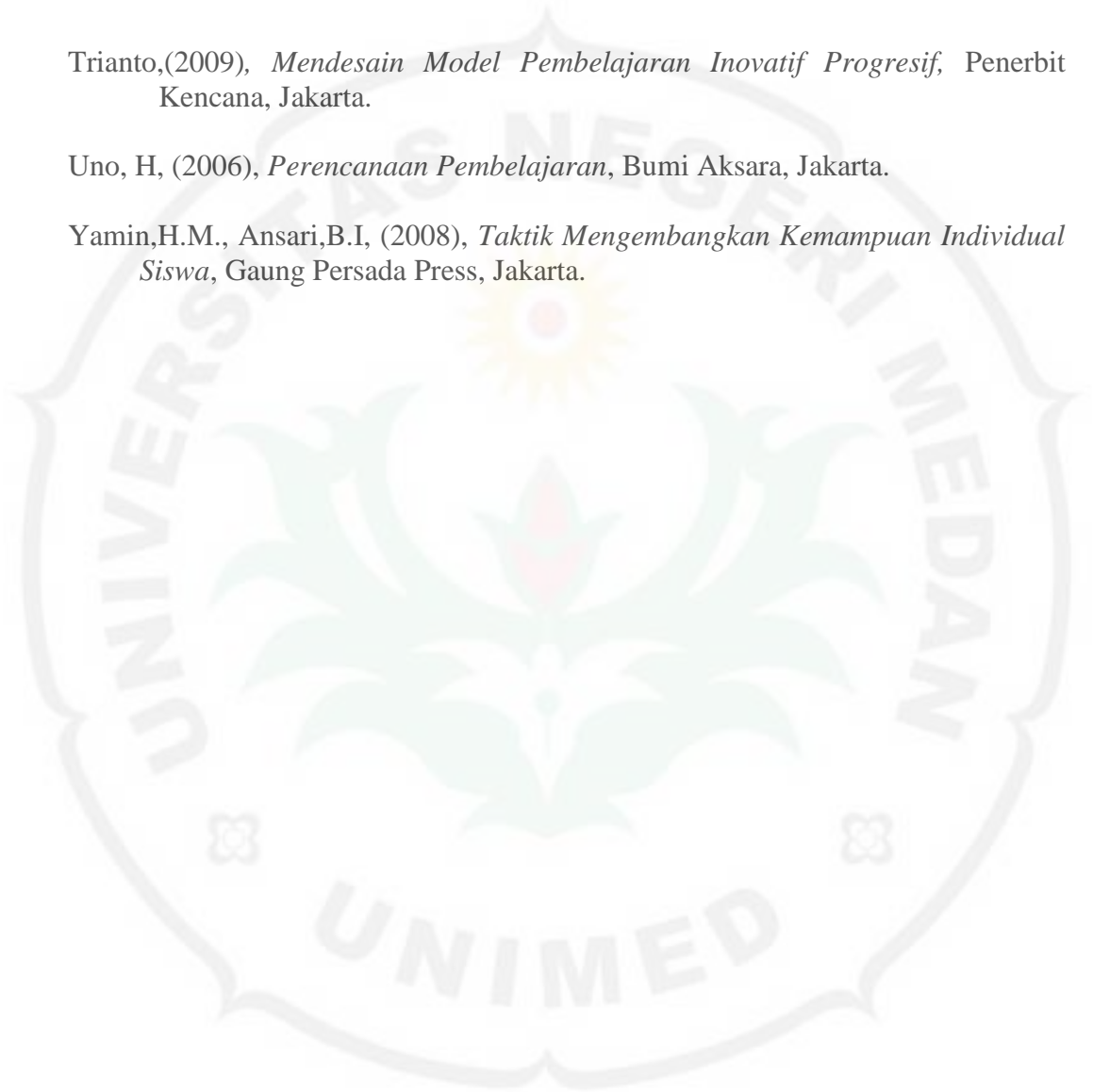
- Abdurrahman, (1999). <http://www.onlinesyariah.com/2013/01/29/pengertian-hasil-belajar-matematika-menurut-para-ahli/> (diakses Januari 2013)
- Anonim, (2010), *Penerapan Video Tutorial Dengan Pemanfaatan Software Camtasi Studio Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa SMP Pada Materi Formula dan Fungsi Sederhana Dalam Microsoft Excell*. Tesis Program Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan Indonesia. <http://www.slideshare.net/video-tutorial> (diakses februari 2013)
- Ardhi, (2007), *Efektifitas Pembelajaran Animasi Power Point*, <http://digilib.unces.ac.id>.(diakses januari 2013)
- Arsyad, Azhar, (2011), *Media Pembelajaran*, Rajawali Pers, Jakarta.
- Daryanto, (2011), *Media Pembelajaran*, Sarana Tutorial Nurani Sejahtera, Bandung.
- Dienes, (2000), *Manfaat Alat Peraga*, <http://www.slideshare.net/NASuprawoto/pemanfaatan-alat-peraga-sebagai-media-pembelajaran> (diakses februari 2013).
- Cholik, M, (2005), *Matematika SMP Kelas VIII*, Erlangga, Jakarta.
- Dimiyati, Mudjiono., (2006), *Belajar dan Pembelajaran*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Djamrah, S.B dan Aswan Z, (2006), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan, (2005), *Buku Pedoman Penulisan Skripsi dan Proposal Penelitian Kependidikan*, FMIPA Unimed.
- Fatin, N.H. (2011), *Penggunaan Software Macromedia Flash dengan Metode Diskusi pada Materi Volume Bangun Ruang Sisi Lengkung di Kelas IX SMP Swasta Amir Hamzah Medan Tahun Ajaran 2010/2011.*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Hudojo, H, (1988), *Mengajar Belajar Matematika*, <http://digilib.unimed.ac.id/public/UNIMED-Master-22880-0809725003%20-%20BAB%20II.pdf>.
- Irma, Y.T, *Penerapan Model Belajar Langsung yang Berorientasi Pada Media Animasi Microsoft Power Point*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.

- Jaelani, Ahmad, (2013), *Pengembangan Media CD Tutorial Pembelajaran Listrik Dinamis Menggunakan Camtasia Studio 7,0*, Skripsi, IKIP PGRI, Semarang.
- Jogiyanto H.M, (1999), *Pengenalan Komputer: Dasar Ilmu Komputer Pemrograman Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan*, Edisi ketiga, Andi Offset, Yogyakarta.
- Morgan, (2008), *Pengertian Belajar*. <http://www.whandi.net>.(diakses Februari 2013)
- Nurhadi & Senduk, G.A, (2003), *Pengembangan Kontekstual dan Penerapannya dalam KBK*, Universitas Negeri Malang.
- Purwanto, (2011), *Evaluasi Hasil Belajar*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Ronald Anderson, (1987), <http://widyareinventing.blogspot.com/2011/12/media-video-pembelajaran.html/>. (diakses 21 Maret 2014)
- Rusefendi, (1990), *Alat Peraga Matematika*, <http://edukasi.kompasiana.com/2013/01.07/alat-peraga-matematika/>. (diakses 19 Januari 2013)
- Sagala, Syaiful, (2008), *Konsep Belajar dan Mengajar*, Alfabeta, Bandung.
- Siregar, Murli, (2012), *Model pembelajaran langsung efektif diterapkan pada pokok bahasan Pangkat dan Akar di kelas X SMA*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Slameto, (2003), *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Jakarta, Yudhistira. (2011), *Model Pembelajaran Konvensional*, <http://alitadisanjaya.blogspot.com/2011/07/model-pembelajaran-konvensional.html>). (diakses 19 januari 2013)
- Sudjana, (2005), *Metoda Statistika*, Tarsito, Bandung.
- Sukardi, (2003), *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Bumi Aksara, Yogyakarta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih, (2009), *Metode Penelitian Pendidikan*, Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Syaban, Mumun, (2009), *Menumbuhkembangkan Daya Matematis Siswa*, <http://educare.efkipunia.net>.(diakses 19 Januari 2013)
- Tarijah, Indina, (2011), *Modul Kesulitan Belajar dan Model Pembelajaran Dikterapan*, Kementerian Agama Republik Indonesia, Jakarta.

Trianto,(2009), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*, Penerbit Kencana, Jakarta.

Uno, H, (2006), *Perencanaan Pembelajaran*, Bumi Aksara, Jakarta.

Yamin,H.M., Ansari,B.I, (2008), *Taktik Mengembangkan Kemampuan Individual Siswa*, Gaung Persada Press, Jakarta.



THE
Character Building
UNIVERSITY