

DAFTAR PUSTAKA

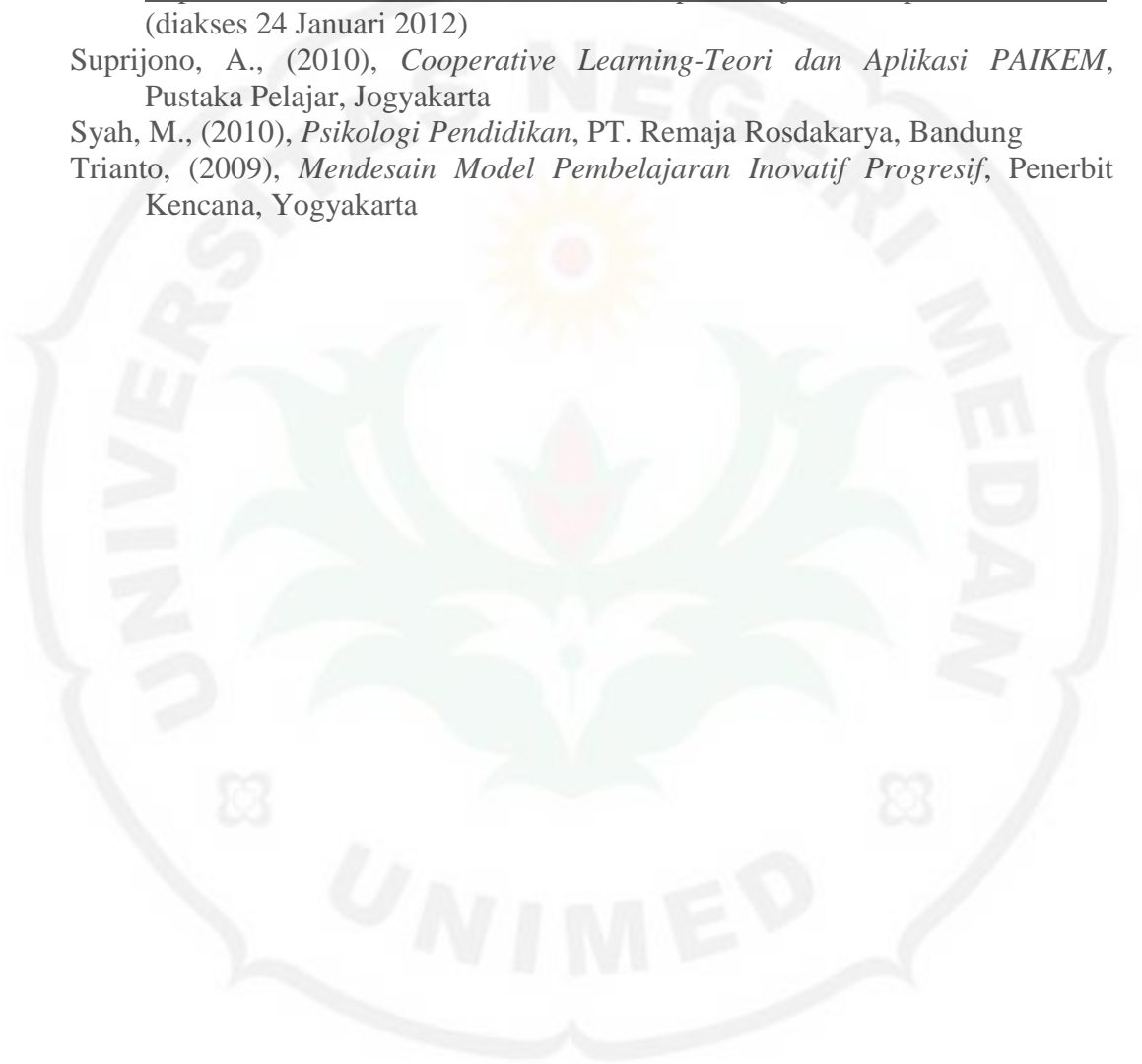
- Arikunto, S., (2009), *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara, Jakarta
- Arisandi, (2012), Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament-tgt, <http://arisandi.com/2-model-pembelajaran-kooperatif-learning-tipe-teams-games-tournament-tgt/> (diakses 24 Januari 2012)
- Aryani, Munte, dan Zaini, (2009), *Strategi Pembelajaran Aktif*, PT. Pustaka Insan Madani, Yogyakarta
- Aryulina, Manaf, Muslim, dan Winarni., (2007), *Kimia SMA dan MA Kelas X*, Esis, Jakarta
- Brotosiswojo., (2001), *Hakekat Pembelajaran MIPA dan Kiat Pembelajaran Kimia di Perguruan Tinggi*, Depdiknas, Jakarta.
- Darsono, M., dkk., (2000), *Belajar dan Pembelajaran*, IKIP Semarang press.
- Dimiyati, dan Mudjiono, (2008), *Belajar dan Pembelajaran*, PT. Rineka Cipta, Jakarta
- Handayani, F, (2010), *Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Game Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Purwodadi Kabupaten Pasuruan Pada Materi Keragaman Bentuk Muka Bumi*, Jurnal Penelitian Kependidikan th. 20 no. 2 : hal. 167-176
- Isjoni, H., (2009), *Pembelajaran Kooperatif*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta
- Junaidi, I, (2009), *Penerapan Strategi Pembelajaran TGT Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Konsep Klasifikasi Invertebrata Bagi Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Kesesi Tahun Pelajaran 2006/2007*, Widyatama, Volume 6 No. 3 : hal. 61-66
- Nopiyanti, Rohendi, dan Sutarno, (2010), *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbasis Multimedia Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (PTIK), Volume 3 No. 1 : hal 19-22
- Riyanto,Y., (2009). *Paradigma Baru Pembelajaran*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta
- Sagala, S., (2009), *Konsep dan Makna Pembelajaran*, CV. Alfabeta, Bandung
- Sanjaya, W., (2010), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Kencana, Jakarta
- Simatupang, R., (2011).*Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa pada materi pokok ekosistem di kelas X-1 SMA Negeri 19 Medan T.P. 2010/2011*. Skripsi,FMIPA, Unimed, Medan
- Silitonga, P. M., (2011), *Statistika Teori dan Aplikasi dalam Penelitian*, FMIPA Unimed, Medan.
- Slameto, (2008), *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta
- Slavin, R., (2005). *Cooperative Learning*, Penerbit Erlangga, Jakarta
- Sudjana, (2005), *Metoda Statistika*, PT Tarsito Bandung, Bandung
- Sudjana, N., (2009), *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*, PT Remaja Rosdakarya, Bandung

Suhadinet, (2008), Model Pembelajaran-Kooperatif Tipe TGT,
[http://WordPress.Com/2008/06/14/model_pembelajaran-kooperatif tifeTGT/](http://WordPress.Com/2008/06/14/model_pembelajaran-kooperatif_tifeTGT/)
(diakses 24 Januari 2012)

Suprijono, A., (2010), *Cooperative Learning-Teori dan Aplikasi PAIKEM*,
Pustaka Pelajar, Yogyakarta

Syah, M., (2010), *Psikologi Pendidikan*, PT. Remaja Rosdakarya, Bandung

Trianto, (2009), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*, Penerbit
Kencana, Yogyakarta



THE
Character Building
UNIVERSITY