

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	i
Daftar Riwayat Hidup	ii
Abstrak	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>9</b>
2.1. Kerangka Teoritis	9
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran Matematika	9
2.1.2. Pengertian Konsep	11
2.1.3. Pemahaman Konsep	13
2.1.4. Hakikat Kreativitas	17
2.1.5. Pembelajaran Kooperatif	19
2.1.5.1. Unsur- unsur dalam Pembelajaran Kooperatif	21
2.1.5.2. Tujuan Pembelajaran Kooperatif	22
2.1.5.3. Sintaks Model Pembelajaran Kooperatif	22
2.1.5.4. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw	23
2.1.5.5. Kelebihan dan Kelemahan Pembelajaran kooperatif Tipe Jigsaw	24
2.1.5.6. Teori-teori Belajar Modern yang Melandasi Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw	25
2.1.6. Materi Pelajaran Kubus dan Balok	26
2.2. Kerangka konseptual	31
2.3. Hipotesis Tindakan	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	<b>33</b>
3.1. Jenis Penelitian	33
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	33
3.3. Subjek Penelitian	33
3.4. Objek Penelitian	33
3.5. Prosedur Penelitian	33
3.6. Alat Pengumpul Data	38

3.6.1. Tes	38
3.6.2. Observasi	38
3.7. Teknik Analisis Data	39
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b>	<b>41</b>
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	41
4.1.1. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I	41
4.1.2. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus II	54
4.2. Temuan Penelitian	64
4.3. Pembahasan dan Hasil Penelitian	64
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1. Kesimpulan	70
5.2. Saran	70
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>72</b>