

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

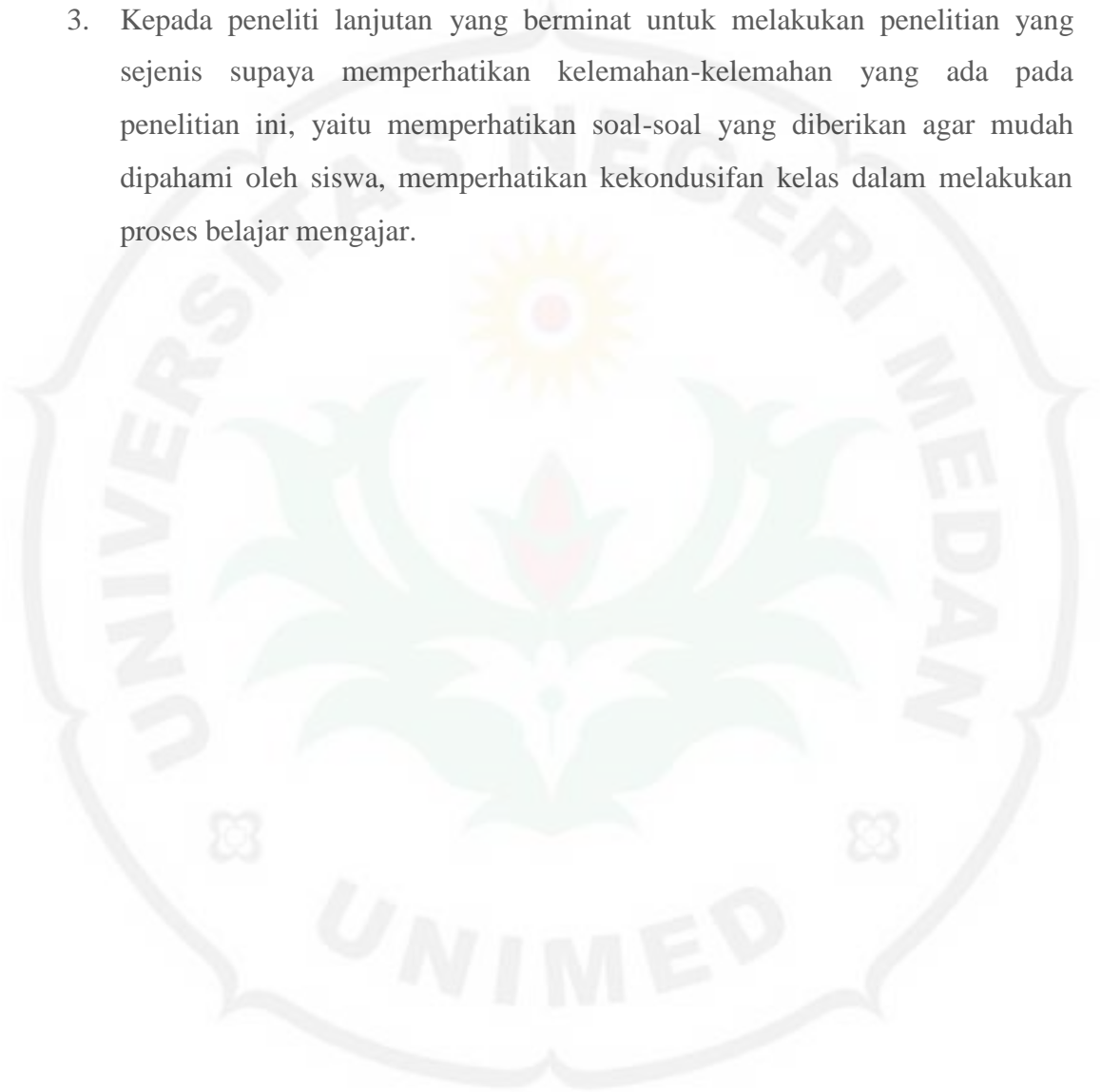
#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada BAB IV, maka dapat disimpulkan bahwa hasil belajar siswa meningkat setelah diterapkan pembelajaran kooperatif dengan menggunakan metode *snowball throwing*. Peningkatan hasil belajar dapat dilihat dari hasil tes belajar yang diberikan kepada siswa dimana pada siklus I diperoleh nilai rata-rata sebesar 73,21 dan meningkat pada siklus II menjadi 83,13 dengan demikian nilai rata-rata siswa mengalami peningkatan sebesar 9,92. Selain itu diperoleh peningkatan jumlah siswa yang memperoleh standar nilai  $\geq 65$  yaitu dari 27 siswa pada siklus I meningkat menjadi 32 siswa pada siklus II. Kemudian ketuntasan klasikal dari 75% pada siklus I meningkat menjadi 88,89% pada siklus II dengan peningkatan sebesar 13,89%. Dengan adanya peningkatan nilai rata-rata siswa, penambahan jumlah siswa yang memperoleh nilai  $\geq 65$ , dan adanya peningkatan ketuntasan klasikal ini berarti pembelajaran kooperatif dengan metode *Snowball Throwing* meningkatkan hasil belajar siswa khususnya materi tabung dan kerucut di kelas IX SMP Negeri 3 Pematangsiantar T.A. 2014/2015.

#### 5.2. Saran

1. Kepada guru matematika dalam mengajarkan pokok bahasan luas permukaan dan volume tabung dan kerucut atau topik lain yang sesuai sebaiknya menggunakan pembelajaran kooperatif dengan metode *snowball throwing* sebagai salah satu upaya meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Bagi Kepala sekolah SMP Negeri 3 Medan hendaknya dapat mengkordinasikan penerapan model pembelajaran kooperatif dengan metode *snowball throwing* sebagai alternatif dalam kegiatan pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

3. Kepada peneliti lanjutan yang berminat untuk melakukan penelitian yang sejenis supaya memperhatikan kelemahan-kelemahan yang ada pada penelitian ini, yaitu memperhatikan soal-soal yang diberikan agar mudah dipahami oleh siswa, memperhatikan kekondusifan kelas dalam melakukan proses belajar mengajar.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY