

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, (2006), *Prosedur Penelitian*, Rineka Cipta, Jakarta.
- _____, (2011), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, PT. Bumi Aksara, Jakarta.
- Armstrong, E.K., (2003), Applications of Role-Playing in Tourism Management Teaching: An Evaluation of a Learning Method, *Journal of Hospitality, Leisure, Sport & Tourism Education* Vol. 2, No. 1. ISSN: 1473-8376.
- Aryaldora, (2012), <http://aryaldora.blogspot.com/2012/03/sistem-eksresi.html> (accessed Januari 2014).
- Çerkez, Y., Altınay, Z., Altınay F., dan Bashirova, E., (2012), Drama and Role Playing in Teaching Practice: The Role of Group Works, *Journal of Education and Learning* Vol. 1, No. 2.
- Cobo, A., Conde, O. M., Quintela, M. Á., Mirapéix, J. M., López-Higuera, J. M., (2011), On-Line Role-Play As A Teaching Method In Engineering Studies, *Journal of Technology and Science Education* Vol: 1, No. 1, PP 49. ISSN: 2013-6474.
- Dahar, R.W., (1988), *Teori-Teori Belajar*, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Jakarta.
- Djamarah, dan Zain, A., (2002), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Djamarah, B., (2006), *Strategi Belajar Mengajar*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Fathurrohman, P., (2007), *Strategi Belajar Mengajar*, Refika Aditama, Bandung.
- Gevi, (2010), <http://gunduloco.blogspot.com/2010/04/cara-menghindari-penyakit-pada-ginjal.html> (accessed Januari 2014).
- Haryati, M., (2007), *Sistem Penilaian Berbasis Kompetensi: Teori dan Praktek*, Gaung Persada Press, Jakarta.
- Hakim, T., (2005), *Belajar Secara Efektif*, Puspa Swara, Jakarta.
- Hamdani., (2011), *Strategi Belajar Mengajar*, Pustaka Setia, Bandung.
- Jarvis, L., Odell, K., Troiano, M., (2002), Role Playing as A Teaching Strategy, *Strategies for Application and Presentation Staff Development and Presentation April, 2002*.

- Mardiyan, R., (2012), Peningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Akuntansi Materi Jurnal Penyesuaian Pada Siswa Kelas XI IPS 3 SMA Negeri 3 Bukittinggi dengan Metode Bermain Peran (*Role Playing*), *Jurnal Pakar Pendidikan*. VOL. 10 NO. 2 JULI 2012 (151-162).
- Margono, (2013), *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Nanulaitta, S., (2012), Efektivitas Penggunaan Model Pembelajaran Bermain Peran (*Role Playing*) Materi Tata Surya dalam Mencapai Hasil Belajar Pada Siswa Kelas IX SMP Negeri 11 Ambon, *Artikel Mercubuana*, Volume 1 No. 1, Juli 2012.
- Nurkencana, (2000), *Evaluasi Pendidikan*, Usaha Nasional, Surabaya.
- Prasetyo, A., (2005), Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas 8 SLTP N 1 Driyorejo Gresik, *Buletin Pelangi Pendidikan*, 4 (2) : 1 – 3.
- Pratiwi, D.A., (2006), *Biologi SMA Jilid 2 Untuk Kelas XI*, Erlangga, Jakarta.
- Risna, H., (2013), <http://artikelrisna.blogspot.com/2013/04/v-behaviorurldefaultvmlo.html> (accessed Januari 2014).
- Sagala, S., (2009), *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Penerbit Alfabeta, Bandung.
- Sinaga, B., (2004), Efektifitas Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Problem Based Instruction) Pada Kelas 1 SMU Dengan Bahan Kajian Fungsi Kuadrat, *Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan*, Volume 10, Nomor 2 Maret 2004.
- Sitorus, F. F., (2012), *Efektivitas Penggunaan Metode Role Playing Dalam Meningkatkan Hasil Belajar dan Aktivitas Siswa Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Di Kelas XI SMA Negeri 10 Medan Tahun Pembelajaran 2011/2012*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Slameto, (2010), *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Soekartawi, (2003), *Meningkatkan Efektivitas Mengajar*, Pustaka Jaya, Jakarta.
- Sudjadi, B., (2009), *Biologi SMA XI*, Yudistira, Jakarta.
- Sugiharti, G., (2009), *Penerapan Metode Bermain Peran Pada Pembelajaran Struktur Atom Di Kelas X MAN 1 Medan Tahun Pembelajaran 2008/2009*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.

- Suryosubroto, B., (2009), *Proses Belajar Mengajar Di Sekolah*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Syamsuri, I., (2007), *Biologi SMA XI*, Erlangga, Jakarta.
- Tarigan, M. F., (2011), *Efektivitas Penggunaan Lembar Kerja Siswa Pola Pemberdayaan Berpikir Melalui Pertanyaan Pada Materi Sistem Pertahanan Tubuh di Kelas XI SMA Negeri 2 Kabanjahe T.P. 2010/2011*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Tondang, H., (2008), *Efektivitas Pembelajaran Dengan Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Sistem Saraf Manusia Kelas VIII Semester II SMP Tri Sakti 1 Medan Tahun Pembelajaran 2007/2008*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Trianto, (2011), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta.
- Umi, (2012), <http://fresh-class.blogspot.com/2012/09/apakah-fungsi-kulit-kita.html> (accessed Januari 2014).
- Uno, H.B., (2011), *Model Pembelajaran. Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Usman, M.U., (2000), *Menjadi Guru Profesional*, Remaja Rosda Karya, Bandung.
- Windari, (2010), *Efektivitas Pembelajaran Dengan Metode Bermain Peran (Role Playing) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI Semester II SMAN 1 T. Morawa Medan Tahun Pembelajaran 2009/2010*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.