

DAFTAR PUSTAKA

- Ansori, H., (2011), Membuat CD Pembelajaran, https://www.google.com/url?sa=t&ret=j&q=&esrc=s&source=web&cd=5&cad=rja&ved=0CEMQFjAE&url=http%3A%2F%2Fwww.ansori.info%2Findex.php%3Foption%3Dcom_docman%26task%3Ddoc_download%26gid%3D19%26Itemid%3D55&ei=UsEMU7HIMI75lAXL7oHoAw&usg=AFQjCNGbtdgwhi_zF1TBbV_kxJjpl2raRAQ
- Arikunto, S., (2012), *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*, Bumi Aksara, Jakarta
- Arsyad, A., (2007), *Media Pembelajaran*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Azzuhri, A. F. dan Liza, N., (2013), Mengenal CourseLab Sebagai Aplikasi, <http://www.lyezhacomputer.com/2013/11/mengenal-courselab-sebagai-aplikasi.html> (diakses 18 februari 2014)
- Hamalik, Oemar, (2003), *Media Pendidikan*, PT. Cipta Adiya Bakti, Bandung
- Jaelani, A., (2013), *Pengembangan Media CD Tutorial Pembelajaran Listrik Dinamis Menggunakan Camtasia Studio 7.0* [pdf], <http://library.ikipgrismg.ac.id/docfiles/fulltext/d254ca9570f4d55f.pdf> (diakses 21 Februari 2014)
- Malik, (2013), Pengertian Software Atau Perangkat Lunak Komputer, <http://www.jembersantri.com/2013/01/pengertian-software-perangkat-lunak-komputer.html?m=1> (diakses 27 Maret 2014)
- Munif, A., (2013), Pembuatan Bahan Ajar Multimedia Interaktif Menggunakan Authorings Tools CourseLab, <http://www.vedcmalang.com/pppptkboemlg/index.php/artikel-coba-2/teknologi-informasi/836-pembuatan-bahan-ajar-multimedia-interaktif-menggunakan-course-lab> (diakses 21 Februari 2014)
- Nur, E. H. dan Rubeka, T., (2007), *Sains Biologi 2 Untuk SMA/MA Kelas XI IPA*, Galaxy Puspa Mega, Bekasi
- Nursila, H., (2013), Penerapan Media Video Tutorial Dengan Pemanfaatan Software Camtasia dalam Pembelajaran Fungsi Sederhana Microsoft Excel untuk meningkatkan Aktivitas Belajar Sehingga Berdampak pada

Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII di MTS Negeri 1 Winong,
Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Informatika volume 2 No.5: 1 – 5

Pratiwi, D. A., (2007), *Biologi SMA JILID 2 Untuk Kelas XI*, Erlangga, Galaxy Pustaka Mega

Priadi, A., (2010), *Biologi SMA Kelas XI*, Yudhistira, Jakarta

Rahmayani, M., (2011), *Pengaruh Penggunaan Multimedia Berbasis Camtasia Studio Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa* [pdf], <http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/3633/1/MULIA%20RAHMAYANI-FITK.pdf> (diakses 21 Februari 2014)

Rusman, (2013), *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*, Alfabeta, Bandung

Sanjaya, W., (2008), *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta

Sudjana. N., (2005), *Metode Statistika*, Tarsito, Bandung

Sumardiono, A., (2013), *Implementasi Perangkat Lunak CourseLab 2.4 Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Tentang Elektronika Analog di SMK Negeri 1 Cimahi* [pdf], <http://a-research.upi.edu/operator/upload/s te 0809164 chapteriv.pdf> (diakses 1 Februari 2014)

Wijayanto, R., (2010), *Camtasia Studio Modul*, [pdf], <http://biologystory.blogspot.com/2011/09/membuat-media-pembelajaran-it-dengan.html> (diakses 25 Februari 2014)