

**PENGARUH PENGGUNAAN METODE *LEARNING GAME* DENGAN
MENGUNAKAN MEDIA *SUDOKU* TERHADAP PENINGKATAN
HASIL BELAJAR DAN KEAKTIFAN SISWA PADA
POKOK BAHASAN HIDROKARBON**

Oleh :

Rida Epilia

NIM. 409331047

Program Studi Pendidikan Kimia



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan**

**JURUSAN KIMIA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
MEDAN
2013**