

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Abstract	<i>iv</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Definisi Operasional	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Efektivitas	6
2.2. Efektivitas Pembelajaran	6
2.3. Hasil Belajar	8
2.4. Model Pembelajaran bermain peran (<i>Role Playing</i>)	11
2.4.1. Pengertian Model bermain peran (<i>Role Playing</i>)	11
2.4.2. Tujuan penggunaan Model bermain peran (<i>Role Playing</i>)	11
2.4.3. Prosedur atau langkah-langkah bermain peran (<i>Role Playing</i>)	12
2.4.4. Kelebihan dan Kelemahan Model bermain peran (<i>Role Playing</i>)	14
2.5 Materi Pembelajaran	15
2.6 Kerangka Berpikir	20
2.7 Hipotesis Tindakan	21

BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian	22
3.2. Populasi dan sampel	22
3.2.1. Populasi	22
3.2.2. Sampel	22
3.3. Variabel Penelitian	22
3.4. Rancangan Penelitian	23
3.5. Prosedur Penelitian	25
3.6. Instrumen Penelitian	28
3.7. Teknik Pengumpulan data	29
3.8. Teknik Analisis Data	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Data Instrumen Penelitian	35
4.2. Deskripsi Data Hasil Penelitian	36
4.2.1. Data Hasil Belajar Siswa Siklus I	36
4.2.2. Data Hasil Belajar Siswa Siklus II	40
4.2.3. Ketercapaian indikator	46
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	49
5.2. Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50