

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
<i>Abstract</i>	<i>iv</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	4
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Kerangka Teoritis	6
2.1.1. Konsep Belajar	6
2.1.2. Strategi Pembelajaran	6
2.1.3. Pembelajaran Kooperatif	9
2.1.4. Team Games Tournament (TGT)	15
2.1.5. Hakekat Hasil Belajar	20
2.1.6. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	21
2.1.7. Aktivitas Belajar	23
2.2. Materi Pembelajaran	24
2.2.1. Komponen Ekosistem	24
2.2.2. Satuan-Satuan Ekosistem	27
2.2.3. Hubungan Antar Komponen Ekosistem	28
2.3. Penelitian Tindakan Kelas	32
2.3.1. Rencana dan Pelaksanaan PTK	34
2.4. Kerangka Konseptual	35
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	37
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	37
3.3. Jenis dan Desain Penelitian	37
3.4. Prosedur Penelitian	39
3.5. Instrumen Penelitian	43
3.5.1. Tes Hasil Belajar	43

3.5.2. Observasi Siswa	44
3.6. Uji Coba Instrumen Penelitian	44
3.6.1. Validitas Tes	44
3.6.2. Reliabilitas Tes	45
3.6.3. Tingkat Kesukaran Soal	45
3.6.4. Daya Beda Tes	46
3.7. Teknik Analisis Data	46
3.8. Indikator Keberhasilan	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian Siklus I	49
4.2. Hasil Penelitian Siklus II	55
4.3. Pembahasan	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	65
5.2. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66