

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari pembahasan di atas, dengan melalui proses pemberian nomor pada verteks-vertaks/kota yang akan dikunjungi, inialisasi populasi, menentukan nilai *fitness*, proses seleksi, *crossover*, dan mutasi sehingga dicapai suatu solusi yang optimum yaitu jarak terpendek dari verteks 1 ke verteks 25 yaitu 104, dengan jalur 1 → 4 → 12 → 13 → 19 → 25.

#### **5.2 Saran**

Bagi pembaca yang ingin mengembangkan skripsi tentang mencari jalur terpendek dengan menggunakan algoritma genetika ini, dapat menambahkan waktu tempuh serta kendala-kendala lain yang memungkinkan sebagai pertimbangan dalam penyelesaian masalah ini.