

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Abstrak	<i>ii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>viii</i>
Daftar Tabel	<i>ix</i>
Daftar Lampiran	<i>x</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Defenisi Operasional	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Kerangka Teoritis	6
2.1.1 Pengertian Belajar	6
2.1.2 Pengertian Hasil Belajar	7
2.1.3 Pengertian Media Pembelajaran	7
2.1.4 Fungsi Media Pembelajaran	8
2.1.5 Manfaat Media Pembelajaran	11
2.1.6 Taksonomi Media Pembelajaran	11
2.1.7 Animasi	12
2.1.8 Jenis- jenis Animasi	13
2.1.9 Taksonomi Bloom Anderson	14
2.1.10 Materi Pembelajaran	15
2.2 Kerangka Konseptual	23
2.3 Hipotesis Penelitian	23
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	24
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	24
3.2.1 Populasi	24
3.2.2 Sampel Penelitian	24
3.3 Variabel Penelitian	24
3.3.1 Variabel Bebas (X)	24
3.3.2 Variabel Terikat (Y)	24
3.4 Rancangan Penelitian	24
3.5 Instrumen Penelitian	25
3.6 Prosedur Penelitian	25
3.7 Teknik Pengumpulan Data	26
3.7.1 Menghitung Skor	26
3.7.2 Uji Normalitas	27
3.7.3 Uji Homogenitas	27

3.7.4 Uji Hipotesis	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian	32
4.1.1. Deskripsi Data Penelitian	32
4.1.1.1. Data Pretes Eksperimen I dan Kelas Eksperimen II	32
4.1.2. Pengujian Analisa Data	33
4.1.2.1. Uji Normalitas Data	33
4.1.2.2. Uji Homogenitas Data	34
4.1.3. Observasi	35
4.1.4. Data Postes Kelas Eksperimen I dan Kelas Eksperimen II	36
4.1.4.1. Uji Hipotesis Penelitian	37
4.2. Pembahasan	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1. Kesimpulan	41
5.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	43



THE
Character Building
UNIVERSITY