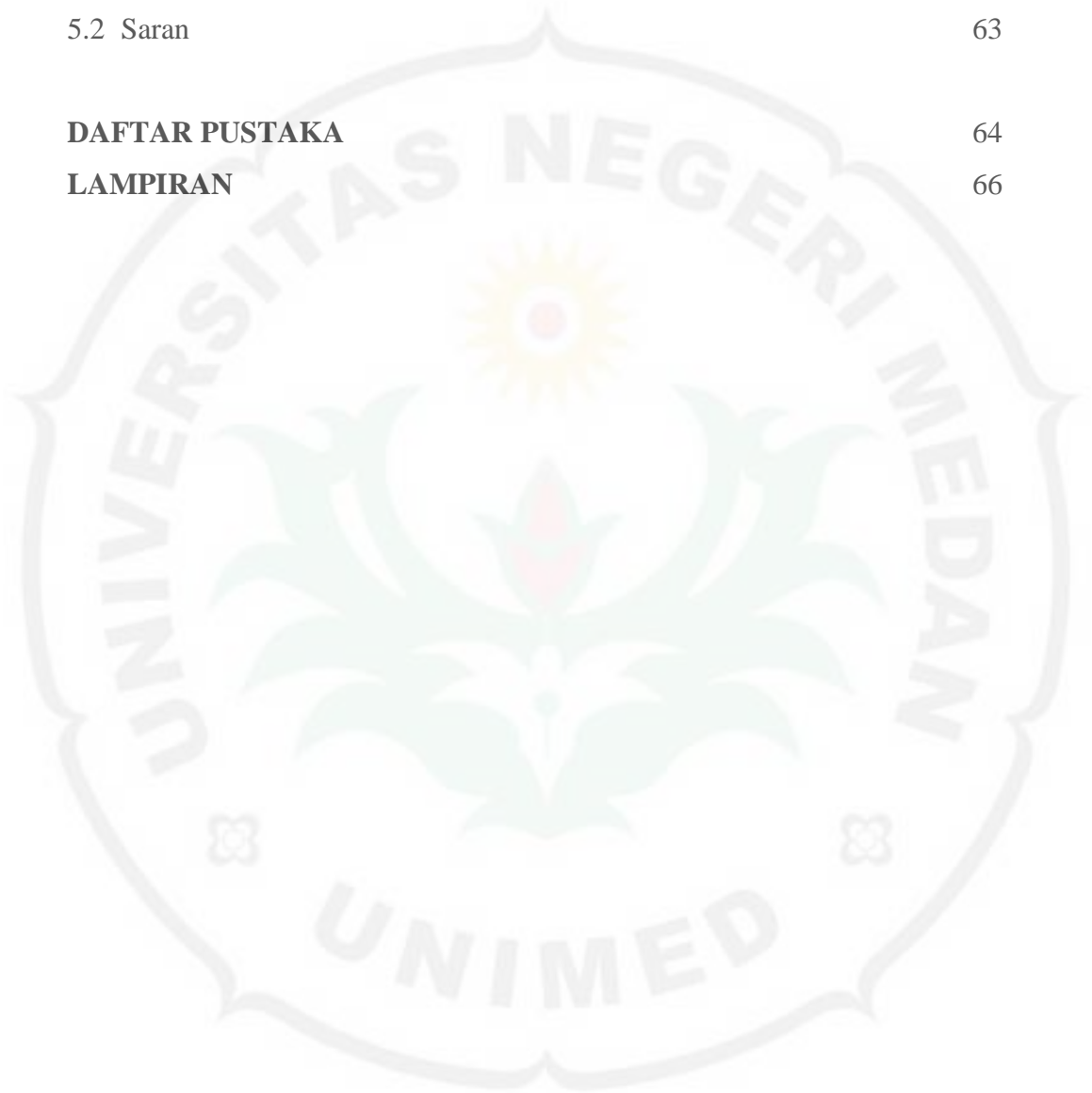


## DAFTAR ISI

	<i>halaman</i>
<b>Lembar Pengesahan</b>	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Gambar	<i>viii</i>
Daftar Tabel	<i>ix</i>
Daftar Lampiran	<i>x</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
1.7. Defenisi Operasional	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>8</b>
2.1. Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Pengertian Belajar	8
2.1.2 Hasil Belajar	9
2.1.3 Aktifitas Belajar	10
2.1.4 Pengertian Model Pembelajaran	11
2.1.5 Pengertian Model Pembelajaran Kooperatif	12
2.1.5.1 Langkah-Langkah Pembelajaran Kooperatif	15
2.1.5.2 Keuntungan dan Kekurangan Model Pembelajaran Kooperatif	15
2.1.6 Pengertian Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT	17
2.1.6.1 Langkah-Langkah Pembelajaran TGT	17
2.1.6.2 Aturan (Skenario) Permainan	20

2.1.7	Model Pembelajaran Konvensional	21
2.1.8	Kartu Soal	22
2.1.9	Bunyi	23
2.1.10	Hasil Penelitian Sebelumnya	33
2.2.	Kerangka Konseptual	35
2.3.	Hipotesis Penelitian	36
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>		<b>37</b>
3.1.	Lokasi dan Waktu Penelitian	37
3.2.	Populasi dan Sampel Penelitian	37
3.2.1.	Populasi Penelitian	37
3.2.2.	Sampel Penelitian	37
3.3.	Variabel Penelitian	37
3.3.1.	Variabel Bebas	37
3.3.2.	Variabel Terikat	37
3.4.	Jenis dan Desain Penelitian	37
3.4.1.	Jenis Penelitian	37
3.4.2.	Desain Penelitian	38
3.5.	Prosedur Penelitian	38
3.6.	Instrumen Penelitian	39
3.6.1.	Validitas Isi	41
3.6.2.	Validitas Ramalan	41
3.7.	Lembar Observasi	44
3.8.	Teknik Analisis Data	46
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		<b>50</b>
4.1	Hasil Penelitian	50
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	59
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		<b>63</b>
5.1	Kesimpulan	63

5.2 Saran	63
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	64
<b>LAMPIRAN</b>	66



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY