

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Lembar Pengesahan</b>	<b>i</b>
<b>Riwayat Hidup</b>	<b>ii</b>
<b>Abstrak</b>	<b>iii</b>
<b>Kata Pengantar</b>	<b>iv</b>
<b>Daftar Isi</b>	<b>vi</b>
<b>Daftar Gambar</b>	<b>viii</b>
<b>Daftar Tabel</b>	<b>ix</b>
<b>Daftar Lampiran</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	4
1.6. Manfaat Penelitian	4
1.7. Definisi Operasional	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.1.1. Belajar dan Pembelajaran Matematika	7
2.1.2. Kreativitas	8
2.1.3. Model Pembelajaran Kooperatif	17
2.1.4. Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw II	19
2.2. Materi Pelajaran Kubus dan Balok	24
2.2.1. Mengenal Bangun Ruang	24
2.2.2. Luas Permukaan serta Volume Kubus dan Balok	28
2.3. Kerangka konseptual	30
2.4. Hipotesis	31
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	32
3.1.1. Lokasi Penelitian	32
3.1.2. Waktu Penelitian	32
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	32
3.2.1. Subjek Penelitian	32
3.2.2. Objek Penelitian	32
3.3. Jenis Penelitian	32
3.4. Prosedur Penelitian	33
3.4.1. Siklus I	33
3.4.2. Siklus II	37
3.5. Teknik pengumpul Data	38
3.5.1. Observasi	38

3.5.2. Wawancara	39
3.5.3. Tes	40
3.5.4. Dokumentasi	40
3.6. Analisa Data	40
3.6.1. Teknik Analisa Data	40
3.6.2. Indikator Keberhasilan	43

#### **BAB IV**

4.1. Hasil Penelitian	44
4.1.1. Siklus I	44
4.1.2. Siklus II	51
4.1.3. Observasi	57
4.2. Pembahasan	59

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan	62
5.2. Saran	62

#### **DAFTAR PUSTAKA**

<b>LAMPIRAN – LAMPIRAN</b>	63
----------------------------	----