

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Penempatan pada Meja Turnamen	37
Gambar 1. Plang Sekolah Penelitian	206
Gambar 2. Gedung Sekolah Penelitian	206
Gambar 3. Peneliti Menyampaikan Tujuan Pembelajaran dan Memotivasi Siswa	207
Gambar 4. Peneliti Memberikan Penjelasan Mengenai Materi Program Linear	207
Gambar 5. Siswa Belajar dalam Kelompok	208
Gambar 6. Guru Membimbing Siswa dalam Diskusi Kelompok	208
Gambar 7. Antusias Siswa dalam Menjawab Pertanyaan	209
Gambar 8. Perwakilan Kelompok Menuliskan Hasil Diskusinya didepan Kelas	209
Gambar 9. Melaksanakan Game Setelah Belajar Kelompok	210
Gambar 10. Pencabutan Nomor Soal untuk Pelaksanaan Turnamen	210
Gambar 11. Siswa Membacakan Soal Sesuai dengan Nomor yang diambil	211
Gambar 12. Penantang Mencari Jawaban pada Saat Turnamen	211
Gambar 13. Siswa Mengisi Angket Motivasi dan Tes Hasil Belajar	212
Gambar 14. Memberikan Penghargaan Kepada Kelompok Terbaik	212