

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Lembar Pengesahan</b>	<i>i</i>
<b>Riwayat Hidup</b>	<i>ii</i>
<b>Abstrak</b>	<i>iii</i>
<b>Kata Pengantar</b>	<i>iv</i>
<b>Daftar Isi</b>	<i>vi</i>
<b>Daftar Tabel</b>	<i>viii</i>
<b>Daftar Lampiran</b>	<i>ix</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1.Latar Belakang Masalah	1
1.2.Identifikasi Masalah	6
1.3.Batasan Masalah	6
1.4.Rumusan Masalah	6
1.5.Tujuan Penelitian	6
1.6.Manfaat Penelitian	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Kerangka Teoritis	8
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran Matematika	8
2.1.2. Masalah dan Pemecahan Masalah Matematika	10
2.1.3. Langkah-Langkah Pemecahan Masalah Matematika	12
2.1.4. Pembelajaran Berdasarkan Masalah	15
2.1.5. Karakteristik dan Tujuan Pembelajaran Berdasarkan Masalah	16
2.1.6. Langkah-langkah Pembelajaran Berdasarkan Masalah	17
2.1.7. Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran Berdasarkan Masalah	18
2.1.8. Pembelajaran Konvensional	19
2.1.9. Pelaksanaan dan Penerapan Pembelajaran Berdasarkan Masalah	21
2.1.10. Materi Operasi Hitung Bentuk Aljabar	23
2.1.11. Perbedaan Pembelajaran Berdasarkan Masalah dengan Pembelajaran Konvensional	27
2.2. Kerangka Konseptual	28
2.3. Hipotesis Penelitian	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Lokasi Penelitian	30
3.2. Populasi dan Sampel	30
3.3. Jenis Penelitian	30

3.4. Desain Penelitian	30
3.4.1. Variabel Penelitian	31
3.5. Prosedur Penelitian	32
3.6. Alat Pengumpul Data	33
3.6.1. Tes Pemecahan Masalah Matematika	33
3.6.1.1. Uji Validitas	34
3.6.1.2. Uji Reliabilitas	35
3.6.1.3. Uji Indeks Kesukaran	35
3.6.1.4. Uji Daya Beda	36
3.7. Teknik Analisis Data	37
3.7.1. Uji Normalitas	37
3.7.2. Uji Homogenitas	38
3.7.3. Uji Hipotesis	39
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Hasil Penelitian	40
4.1.1. Kemampuan Awal Siswa	40
4.1.2. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa	40
4.2. Uji Persyaratan Analisis Data	41
4.2.1. Uji Normalitas	41
4.2.2. Uji Homogenitas	42
4.2.3. Uji Hipotesis	42
4.3. Pembahasan Penelitian	43
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1. Kesimpulan	45
5.2. Saran	45
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	46