

DAFTAR PUSTAKA

- Andra, Shino, (2012), <http://shinobio.blogspot.com/2012/01/pengertian-dan-manfaat-media-pendidikan.html> (diakses 20 April 2012).
- Arikunto, S., (2009), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Penerbit PT. Bumi Aksara, Jakarta.
- Arsyad, A., (2008), *Media Pembelajaran*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Butar butar, R.S. (2007), *Pengaruh Penggunaan Program Animasi Komputer Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Kimia Siswa Sma Negeri Di Kota Sibolga*, Tesis, Program Pascasarja, Unimed, Medan.
- Departemen Pendidikan Nasional, (2004), *Pedoman Penyusunan Silabus Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*, Jakarta: Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Depdiknas, (1995), *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Zain, Aswan, (2006), *Strategi Belajar Mengajar* Edisi Revisi, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Hadiat, (1994), *Pengelola Laboratorium Sekolah dan Manual Alat IPA*, Depdikbud, Jakarta.
- Hamalik, O., (2004), *Proses Belajar Mengajar*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Harahap, N. M., (2011), *Pengaruh Penggunaan Laboratorium Virtual Dibandingkan dengan Laboratorium Riil dengan Pembelajaran Berbasis Masalah terhadap Aktifitas dan Hasil Belajar Kimia Siswa SMA pada Pokok Bahasan Laju Reaksi*, Tesis, Program Pascasarja, Unimed, Medan.
- Hidayatullah, P., Akbar, M. A., Zaky, R., (2011), *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*, Informatika Bandung, Bandung.

Junaidi, Wawan, (2012), <http://wawan-junaidi.blogspot.com/2012/01/pengertian-media.html> (diakses 19 April 2012).

Keenan, Kleinfelter. A. Hadyana (Alih Bahasa), (1999), *Kimia Untuk Universitas*. Jakarta. Erlangga.

Marhijanto, (2000), *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Bahasa Lain*, Penerbit Terbit Terang, Jakarta.

Munadi, Yudhi, (2008), *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*, Penerbit Gaung Persada (GP) Press, Jakarta.

Puspitosari, H. A., (2010), *Adobe Flash CS4 Profesional*, Penerbit PT. Skripta Media Creative Yogyakarta.

Rusman, (2011), *Model-Model Pembelajaran*, Penerbit PT. RajaGrafindo Persada Jakarta.

Sadiman, A.S. 2003. *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya)*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.

Sagala, Syaiful, (2003), *Konsep dan Makna Pembelajaran Untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar dan Mengajar*, Penerbit Alfabeta, Bandung.

Sanjaya, Aade, (2011), <http://aadesanjaya.blogspot.com/2011/03/pengertian-definisi-hasil-belajar.html> (diakses 24 Maret 2012).

Sanjaya, Wina, (2005), *Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*, Penerbit Prenada Media Group, Jakarta.

Silitonga, P. M., (2009), *Statistik (Teori dan Aplikasi dalam Penelitian)*, FMIPA Universitas Negeri Medan.

Siregar, Z., (2011), *Pengaruh Penerapan Praktikum Dengan Animasi Power Point Dan Praktikum Di Laboratorium Dalam Pembelajaran Berbasis*

Masalah Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Kimia Siswa SMA, Tesis, Program Pascasarja, Unimed, Medan.

Slameto, (2003), *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.

Shofyan, Mohamad, (2010), <http://forum.upi.edu/index.php?topic=15693.0> (diakses 19 April 2012).

Sudjana, (2005), *Metoda Statistika*, PT. Tarsito, Bandung.

Sugiono, (2010), *Statistika Untuk Penelitian*, Penerbit Alfabeta, Bandung.

Sukriati, Lilin, (2011), <http://edukasi.kompasiana.com/2011/10/28/fungsi-dan-manfaat-media-pendidikan/> (diakses 20 April 2012).

Tarigan,R.V., (2011), *Pembelajaran Sifat Koligatif Larutan Dengan Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Head Together Dan Media Animasi Adobe Flash Dalam Peningkatan Tiga Tingkat Representasi Kimia Siswa SMA*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.

Widiey, (2011), <http://widiey.blogspot.com/2011/06/dasar-kriteria-pemilihan-media.html> (diakses 20 April 2012).

Wikipedia, (2010), http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash (diakses 18 Maret 2012).