

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Lembar Pengesahan</b>	<i>i</i>
<b>Riwayat Hidup</b>	<i>ii</i>
<b>Abstrak</b>	<i>iii</i>
<b>Abstract</b>	<i>iv</i>
<b>Kata Pengantar</b>	<i>v</i>
<b>Daftar Isi</b>	<i>vii</i>
<b>Daftar Tabel</b>	<i>ix</i>
<b>Daftar Gambar</b>	<i>x</i>
<b>Daftar Lampiran</b>	<i>xi</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS</b>	
2.1. Pengertian Belajar	6
2.2. Pengertian Mengajar	6
2.3. Pngertian Belajar Mengajar	7
2.4. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Belajar	7
2.5. Hakikat Hasil Belajar	8
2.6. Pengertian Media Pendidikan	8
2.7. Landasan Penggunaan Media Pembelajaran	8
2.8. Fungsi Dan Manfaat Media Pendidikan	9
2.9. Multimedia Berbasis Komputer	10
2.10. LCD	11
2.11. Sistem Reproduksi	13
2.12. Kerangka Konseptual	26
2.13. Hipotesis	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	28
3.2. Populasi Dan Sampel	28
3.3. Variabel Penelitian	28
3.4. Instrument Pengumpul Data	39
3.5. Rancangan Penelitian	32
3.6. Prosedur Pelaksanaan Penelitian	33
3.7. Ranccangan Penelitian Kelas Eksperimen	33
3.8. Diagram Alir Penelitian	35

3.9. Teknik Analisis Data	36
---------------------------	----

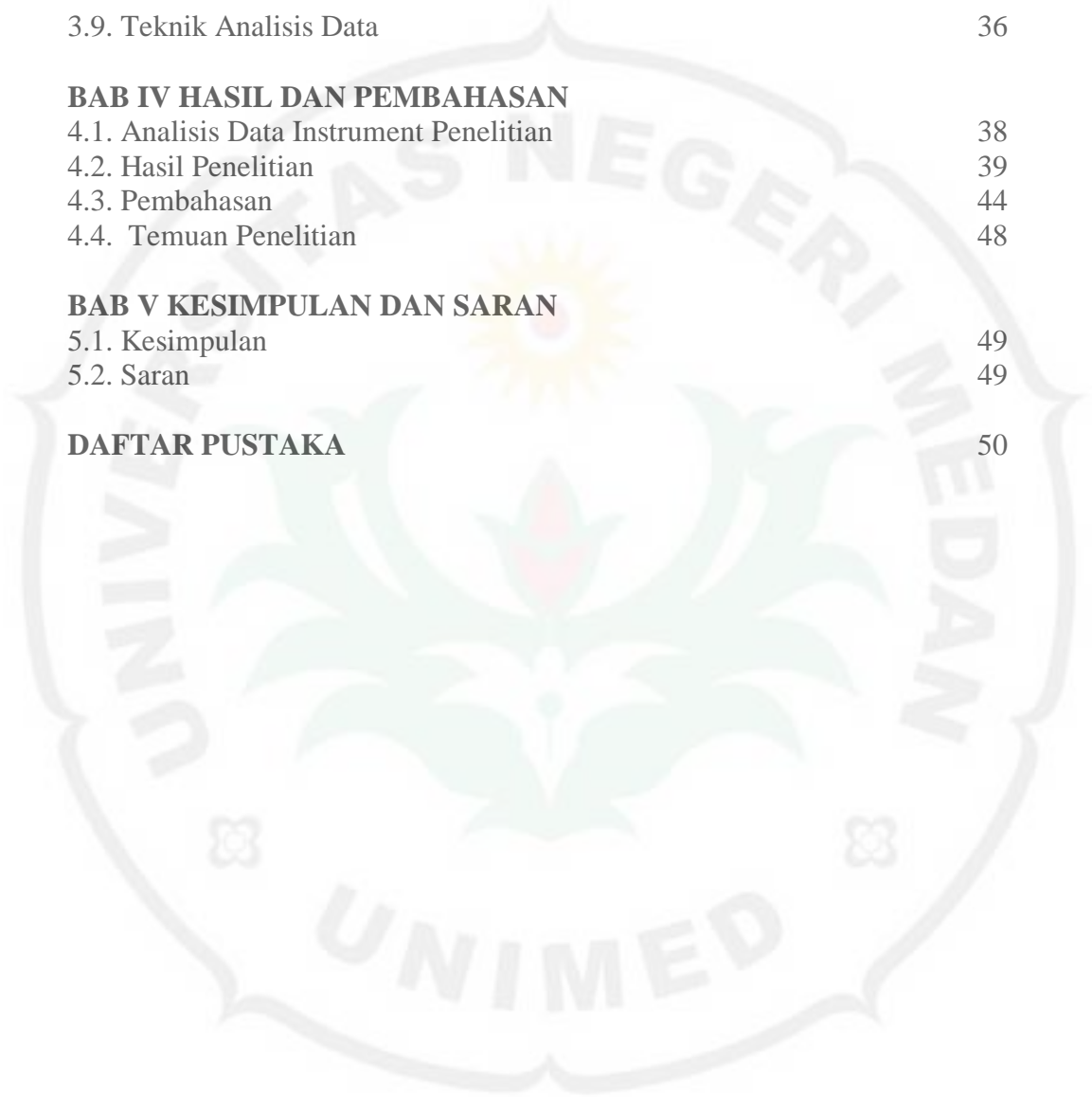
**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Analisis Data Instrument Penelitian	38
4.2. Hasil Penelitian	39
4.3. Pembahasan	44
4.4. Temuan Penelitian	48

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan	49
5.2. Saran	49

<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>50</b>
-----------------------	-----------



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY