

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Hasil belajar siswa yang diajar menggunakan media games puzzle pada materi pokok sistem reproduksi manusia di kelas XI SMP Negeri 1 Teluk Mengkudu di peroleh  $\bar{X}_1 = 73,06$  dengan  $SD = 9,05$ .
2. Hasil belajar siswa yang diajar menggunakan media charta pada materi pokok sistem reproduksi manusia di kelas XI SMP Negeri 1 Teluk Mengkudu di peroleh  $\bar{X}_2 = 60,82$  dengan  $SD = 7,85$ .
3. Ada perbedaan yang signifikan antara hasil belajar siswa yang diajarkan dengan menggunakan media pembelajaran *games puzzle* dengan media *charta* pada materi Pokok sistem reproduksi manusia di kelas XI SMP Negeri 1 Teluk Mengkudu tahun pembelajaran 2012/2013.

#### 5.2 Saran

1. Media pembelajaran *games puzzle* dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif dalam pembelajaran Biologi, khususnya pada materi pokok sistem reproduksi manusia .
2. Kepada guru-guru Biologi, hendaknya mencoba menggunakan media pembelajaran *games puzzle* pada pembelajaran Biologi.
3. Media Pembelajaran Games Puzzle Sangat Berperan dalam proses belajar siswa karena siswa dapat lebih aktif