

## DAFTAR PUSTAKA

- Adegoke, B.A., (2011). Online Physics Module: Effect of Multimedia Instruction On Senior Secondary Students' Achievement in Physics, *European Journal of Educational Studies* 3 (3): 537-550
- Arikunto, S, (2009), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Penerbit Bumi Aksara, Jakarta.
- Arsyad, A., (2002), *Media Pembelajaran*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Aththibby, A.R., dan Ishafit., (2011). *Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Komputer untuk Sekolah Menengah Atas Pokok Bahasan Hukum Newton Tentang Gera*, FMIPA , Yogyakarta,
- Dapot,Banjarnahor.,(2009)*Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Bunyi Di Kelas VIII Semester II SMP N 31 Medan TP 2008/2009*. Medan: FMIPA Unimed.
- Djamarah. S.B. dan Zain., (2006),*Strategi Belajar Mengajar*. Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Eraku, S., (2011).*Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Macromedia Flash pada Materi Lensa*, Jurnal, FMIPA, Gorontalo
- Eviana, Rida., (2012). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw dengan Integrasi Karakter dan Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas X Semester II Pada Materi Pokok Suhu dan Kalor Di SMA Persiapan Stabat T.P 2011/2012*. Medan: FMIPA Unimed.
- Hamalik, O, (2001), *Proses Belajar Mengajar*, Penerbit Bumi Aksara, Jakarta.
- Harjanto, (2003), *Perencanaan Pengajaran*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Harsja., (2009), *Media Pendidikan*, PT. Raja Grafindo
- Ibrahim, Muslimin. (2000), *Pembelajaran Kooperatif*, Surabaya, UNESA
- Irmansyah.,(2009). *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dengan Menggunakan Media Audiovisual Pada Materi Pokok Suhu dan Kalor Di Kelas X Semester II MAN 2 Tanjung Pura T.P. 2008/2009*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan
- Istarani,(2011).*58 Model Pembelajaran Inovatif*, Media Persada, Medan.

- Istiono, Wirawan., (2002), *Education Game With Flash 8.0*, PT. Eka Media Komputindo, Jakarta.
- Kanginan, Marthen. (2007). *Fisika Untuk SMA Kelas XI*. Jakarta : Erlangga.
- Lie (2007), *Cooperative Learning Mempraktikkan Cooperative Learning di Ruang-Ruang Kelas*, Grasindo, Jakarta.
- Mattingly, R. M., and Vansickle, R. L. (1991). *Cooperative Learning and achievement in social studies: Jigsaw II*. *Social Education*, 55 (6), 392-395
- Phelps, J. D. (1990). *A study of the interrelationships between cooperative team learning, learning preference, friendship patterns, gender, and achievement of middle school students*. Unpublished doctoral dissertation, Indiana University
- Rusman, (2010), *Model-model Pembelajaran*. Rajagrafindo Persada: Jakarta.
- Sadiman, Arief, dkk., (2008), *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. Seri Pustaka Teknologi Pendidikan No.6*. Rajawali, Jakarta.
- Sardiman, A.M., (2011), *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT RajaGrafindo.
- Slavin, R. E. (2005). *Cooperative Learning*, Bandung: Nusa Media.
- Sudjana., (2002), *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sudjana, Nana., (2009), *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sutikno, Sobrry., (2007), *Strategi Belajar Mengajar*, PT. Refika Pratama, Jakarta.
- Tanjung, R.S., (2011). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Power Point Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Gerak Semester II Di Kelas VII SMP Swasta Muhammadiyah-06 Belawan T.P. 2010/2011*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan
- Wulandari, Y., (2012). *Pengaruh Media Pembelajaran Animasi Power Point Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Kalor Di Kelas VII SMP Swasta Istiqlal Delitua T.P. 2011/2012*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan
- Zulkifli A., (2009), *Cooperative Learning*, Bandung : Cakrawala.