

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M., (2003), *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Adenan. 2008. *Learn ABC dan Puzzle*. www.ceriacerdas.com.
- Arikunto, S., (2006), *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik edisi revisi 4*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Arisworo, Djoko.dkk. 2006. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Grafindo Media Pratama. Bandung.s.
- Arsyad, M.A., (2011), *Media Pembelajaran*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Dewi, R.S., (2010), *Penerapan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas X di SMK.*, Skripsi, FE, Unimed, Medan.
- Fajarwati, D., (2008), Meningkatkan Kompetensi Menghafal Ayat-Ayat Al-Qur'an Melalui Media Puzzle Sterofoam Bagi Siswa SMP Kelas VIII, <http://alfarabydane.blogspot.com/2009/01/media-puzzle-untuk-mapel-al-quran.html>.
- Hadfield. 1990. dalam Pernak-pernik PTK. 2009. *Laporan penelitian Tindakan Kelas*. www.pernak-pernik.co.id. Diakses 18 mei 2009.
- Hamalik, Oemar . 2008. *Kurikulum dan pembelajaran* . Jakarta: Bumi Aksara.
- Mufidah, A., (2007), Permainan dan Media Kartu dalam Pembelajaran Bahasa Arab di Madrasah Ibtidaiyah Attariqqie Putri Malang, www.google.co.id.
- Puzzle, (2009), *Learn ABC dan Puzzle*, www.ceriacerdas.com
- Rahmanelli, (2007), *Efektivitas Pemberian Tugas Media Puzzle Dalam Pembelajaran Geografi Regional*, Pelangi Pendidikan, Volume II, Halaman 23-30.

- Purwanto, N., (2007), *Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran*, Remaja Rosdakarya, Bandung
- Purwantoko.R.A, Susilo,Sutiko. 2010. *Keefektifan Pembelajaran dengan menggunakan Media Puzzle terhadap Pemahaman IPA Pokok Bahasan Kalor pada Siswa SMP*.
- Sagala, S., (2006), *Konsep Dan Makna Pembelajaran*, Alfa Beta, Bandung.
- Sanjaya, H.W., (2010), *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*, Kencana, Jakarta.
- Sanjaya, W., (2006), *Strategi Pembelajaran berorientasi Standar Proses Pendidik*, Kencana, Jakarta.
- Slameto, (2003), *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Soedjatmiko. 2009. *Learn ABC dan Puzzle* . www.ceriacerdas.com. diakses pada tanggal 12 Mei 2009.
- Sudjana, Nana, (2005), *Metoda Statistika*, PT Tarsito, Bandung
- Suryani.2005. *Studi Komparasi Pemberian Tes Bentuk Teka-teki Silang dan Bentuk Isian Singkat terhadap Prestasi Belajar pada Materi Sistem koloid Kelas XI Negeri Ceper*.
- Sutopo, H., (2009), *Pengembangan Model Pembuatan Aplikasi Multi Media Khususnya Games Puzzle Pada Mata Kuliah Multimedia*, Desertasi, FT, UNJ, Jakarta.
- Syahpitri, M.D., (2009), *Implementasi Media Puzzle Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyelesaikan Siklus Akuntansi Siswa di SMK Tunas Pelita Binjai*, Skripsi, FE, Unimed, Medan.
- Thamrin . 2007. *Peningkatan Kemampuan menyelesaikan Siklus Akuntansi Siswa Kelas XI IPS 1 SMA Negeri 5 Binjai Melalui Teknik Permainan Akun*. Medan: UNIMED.



THE
Character Building
UNIVERSITY