

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Lembaran Pengesahan</b>	i
<b>Riwayat Hidup</b>	ii
<b>Abstrak</b>	iii
<b>Kata Pengantar</b>	iv
<b>Daftar Isi</b>	vi
<b>Daftar Gambar</b>	ix
<b>Daftar Tabel</b>	x
<b>Daftar lampiran</b>	xi
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	8
 <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Kerangka Teoritis	9
2.1.1. Pengertian Belajar	9
2.1.2. Hasil Belajar	9
2.1.3. Keterampilan Proses Sains	10
2.1.4. Model Pembelajaran Generatif	18
2.1.4.1. Landasan Teoritik dan Empirik	18
Model Pembelajaran Generatif	18
2.1.4.2. Tahapan Pembelajaran Generatif	21

2.1.5. Kajian Tentang Materi Pembelajaran	26
a. Gaya dan Hukum Gaya	26
b. Jenis-Jenis Gaya	29
c. Melukis Gaya	34
d. Resultan Gaya	35
2.1.6. Model Pembelajaran Konvensional	36
2.2. Kerangka Konseptual	37
2.3. Hipotesis	38
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	40
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	40
3.3. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	42
3.3.1. Variabel Penelitian	42
3.3.2. Defenisi Operasional	42
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	44
3.5. Prosedur Penelitian	46
3.6. Instrumen Penelitian	47
3.7. Uji Keterandalan Instrumen	50
3.8. Teknik Analisa Data	53
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Hasil Penelitian	58
4.1.1. Deskripsi Uji Coba Instrumen Penelitian	58
4.1.2. Deskripsi Data	59
4.1.3. Pengujian Persyaratan Analisis Data	61
4.1.4. Pengujian Hipotesis	63
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	65

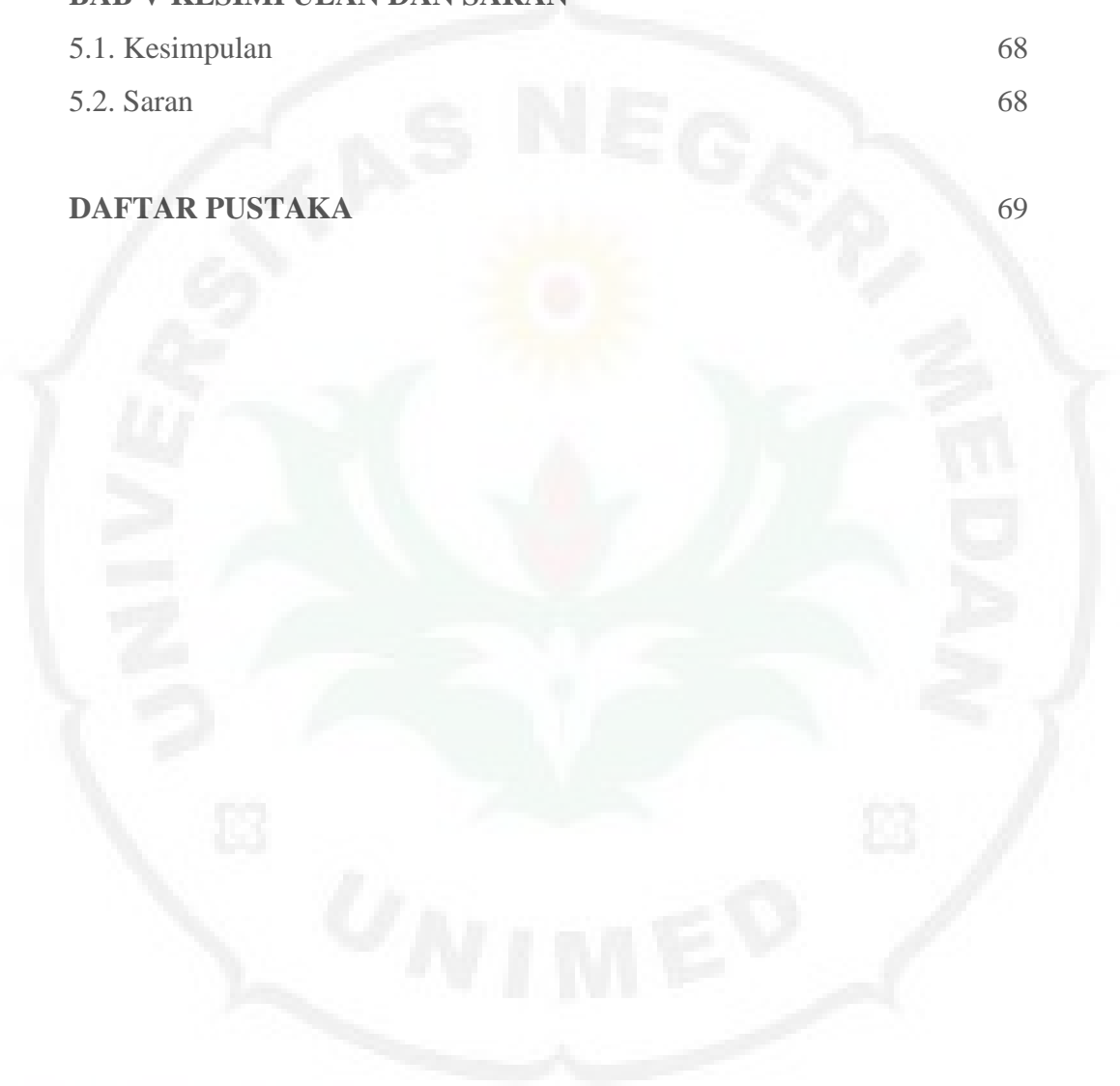
**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan 68

5.2. Saran 68

**DAFTAR PUSTAKA**

69



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY