

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1. Bagan Perbedaan Model Pembelajaran Berbasis Masalah dan Pembelajaran Langsung (Konvensional)	22
2.2. Posisi Benda pada Suatu Garis Lurus	23
2.3. Vektor Perpindahan Sepanjang Sumbu X	24
2.4. Grafik Kecepatan terhadap Waktu pada GLB	26
2.5. Grafik Posisi terhadap Waktu (x-t) dari Suatu GLB dengan Acuan Melalui O (0,0)	26
2.6. Grafik Percepatan-Waktu GLBB	27
2.7. Grafik Kecepatan-Waktu GLBB	28
2.8. Pola Gerak Jatuh Bebas	30
2.9. Pola Gerak Vertikal ke Bawah	31
2.10. Pola Gerak Vertikal Ke Atas	32
3.1. Skema Rancangan Penelitian	37
4.1. Diagram batang data pretes kelas eksperimen dan kontrol	47
4.2. Diagram batang kognitif pretes siswa	48
4.3. Diagram batang data postes kelas eksperimen dan kelas kontrol	49
4.4. Diagram batang kognitif postes siswa	50
4.5. Diagram batang kategori nilai pretes, aktivitas dan postes	57
4.6. Grafik hubungan nilai pretes, aktivitas dan postes siswa pada kelas Eksperimen berdasarkan urutan nilai aktivitas	61
4.7. Grafik hubungan nilai pretes, aktivitas dan postes siswa pada kelas Eksperimen berdasarkan urutan nilai pretes	62
4.6. Grafik hubungan nilai pretes, aktivitas dan postes siswa pada kelas Eksperimen berdasarkan urutan nilai rata-rata kelompok	63