

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Lembar Pengesahan</b>	<b>i</b>
<b>Riwayat Hidup</b>	<b>ii</b>
<b>Abstrak</b>	<b>iii</b>
<b>Kata Pengantar</b>	<b>iv</b>
<b>Daftar isi</b>	<b>vi</b>
<b>Daftar Gambar</b>	<b>ix</b>
<b>Daftar Tabel</b>	<b>x</b>
<b>Daftar Lampiran</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Ruang Lingkup Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Pengertian Belajar	7
2.1.2. Aktivitas Belajar	8
2.1.3. Hasil Belajar	9
2.1.3.1. Ranah Kognitif	11
2.1.3.2. Ranah Afektif	11
2.1.3.3. Ranah Psikomotorik	12
2.1.4. Model Pembelajaran	13
2.2. Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah	14
2.2.1. Ciri-ciri Khusus Pembelajaran Masalah	16
2.2.2. Kelebihan Pembelajaran Berdasarkan Masalah	17

2.2.3. Sintaks Pembelajaran Berdasarkan Masalah	17
2.2.4. Pelaksanaan Pembelajaran Berdasarkan Masalah	18
2.2.5. Lingkungan Belajar dan Sistem Manajemen Pembelajaran Berdasarkan Masalah	20
2.2.6. Pembelajaran Konvensional	21
2.2.7. Lingkungan Belajar dan Sistem Pembelajaran Langsung	21
2.3. Materi Pembelajaran	22
2.3.1. Besaran-Besaran pada Gerak Lurus	22
2.3.1.1. Kedudukan, Jarak dan Perpindahan	23
2.3.1.2. Kecepatan Rata-Rata dan Kecepatan Sesaat	25
2.3.2. Gerak Lurus Beraturan	26
2.3.3. Gerak Lurus Berubah Beraturan	27
2.3.4. Aplikasi Gerak Lurus Berubah Beraturan pada Gerak Vertikal	29
2.4. Kerangka Konseptual	32
2.5. Hipotesis	33

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1. Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian	34
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	34
3.3. Variabel Penelitian	34
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	34
3.4.1. Jenis Penelitian	34
3.4.2. Desain Penelitian	35
3.5. Prosedur Penelitian	35
3.6. Instrumen Penelitian	38
3.6.1. Validitas Tes	40
3.7. Teknik Analisis Data	41

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1. Hasil Penelitian	46
4.2. Pengujian Analisis Data	50

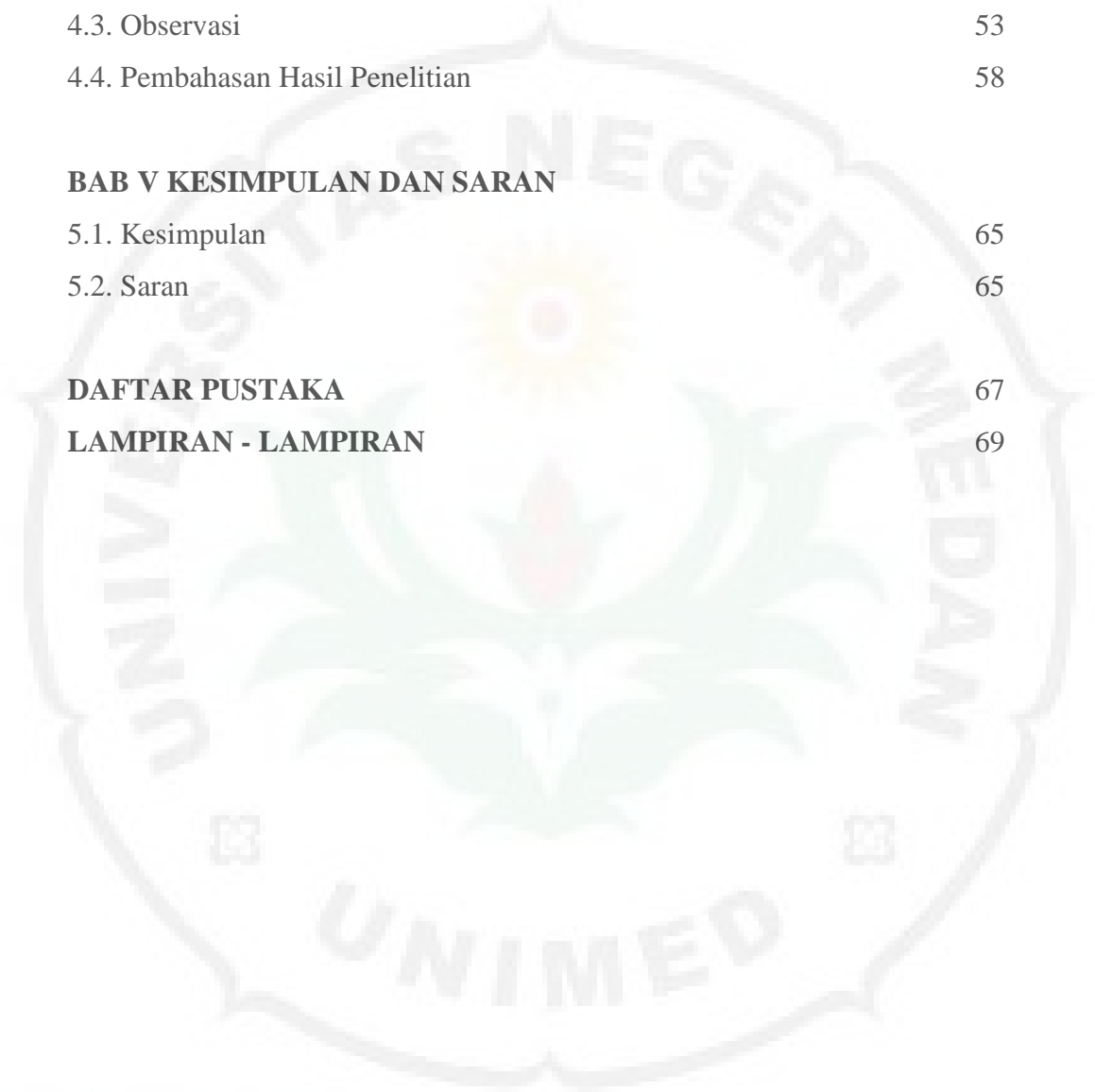
4.3. Observasi	53
4.4. Pembahasan Hasil Penelitian	58

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan	65
5.2. Saran	65

<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	67
-----------------------	----

<b>LAMPIRAN - LAMPIRAN</b>	69
----------------------------	----



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY