

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	<i>i</i>
DAFTAR ISI	<i>i</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>iii</i>
DAFTAR TABEL	<i>iv</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>v</i>
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	
A. Kerangka teori	
1. Hakikat Pendidikan Jasmani.....	8
a. Pengertian Pendidikan Jasmani.....	8
b. Tujuan Pendidikan Jasmani.....	9
c. Dasar Pendidikan Jasmani	11
2. Hakikat Belajar	
a. Pengertian Belajar	12
b. Hakikat Hasil Belajar	12

c. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	15
3. Hakikat Atletik	
a. Pengertian Atletik	16
b. Sejarah Atletik	17
4. Hakikat Lompat Tinggi	
a. Pengertian Lompat Tinggi	19
b. Sejarah Lompat Tinggi	20
c. Lapangan Lompat Tinggi	21
d. Teknik Dasar Lompat Tinggi Gaya <i>Straddle</i>	22
5. Hakikat Media Pembelajaran	
a. Pengertian Media Audio-Visual	25
b. Bentuk-Bentuk Media Audio-Visual	27
c. Tujuan Media Pembelajaran	27
d. Manfaat Media Pembelajaran	28
e. Fungsi Media Pembelajaran	29
6. Hakikat Pendekatan Bermain	
a. Pengertian Pendekatan Bermain	30
b. Permainan Lompa kardus	34
c. Permainan Lompat punggung	34
d. Permainan lompat tali	35
B. KERANGKA BERPIKIR	36
Hipotesis tindakan	37

BAB III. METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian	38
B. Lokasi dan waktu Penelitian	38
1. Lokasi Penelitian	38
2. Waktu Penelitian	38
C. Subjek Penelitian	39
D. Desain Penelitian	39
E. Instrument Penelitian	43
F. Teknik Analisis Data	45
1. Reduksi Data	45
2. Paparan Data	45

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Penelitian	47
B. Hasil Penelitian	48
1. Pelaksanaan Data Awal	48
2. Pelaksanaan Siklus I	50
3. Pelaksanaan Siklus II	54

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	54
B. Saran	54

DAFTAR PUSTAKA	62
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN