

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Lapangan Sepakbola.....	9
Gambar 2.2 Bola.....	9
Gambar 2.3 Penambahan Beban Latihan	13
Gambar 2.4 Menggiring Bola	16
Gambar 2.5 Model Metode Bermain Jatuhkan Pancang Kerucutnya	23
Gambar 2.6 Model Metode Bermain Ambil Pancang Kerucutnya	24
Gambar 2.7 Model Metode Bermain Mengikuti Pemimpin	25
Gambar 3.1 Satu Siklus PTK Sebagai Prosedur Mikro	29
Gambar 3.2 Tes Menggiring Bola <i>Letter L</i>	31
Gambar 4.1 Grafik Perbandingan Antara Hasil <i>Pre-Test</i> dan Hasil Siklus I.....	31
Gambar 4.2 Grafik Perbandingan Antara Hasil Observasi <i>Pre-Test</i> dan Hasil Siklus I	31

THE
Character Building
UNIVERSITY