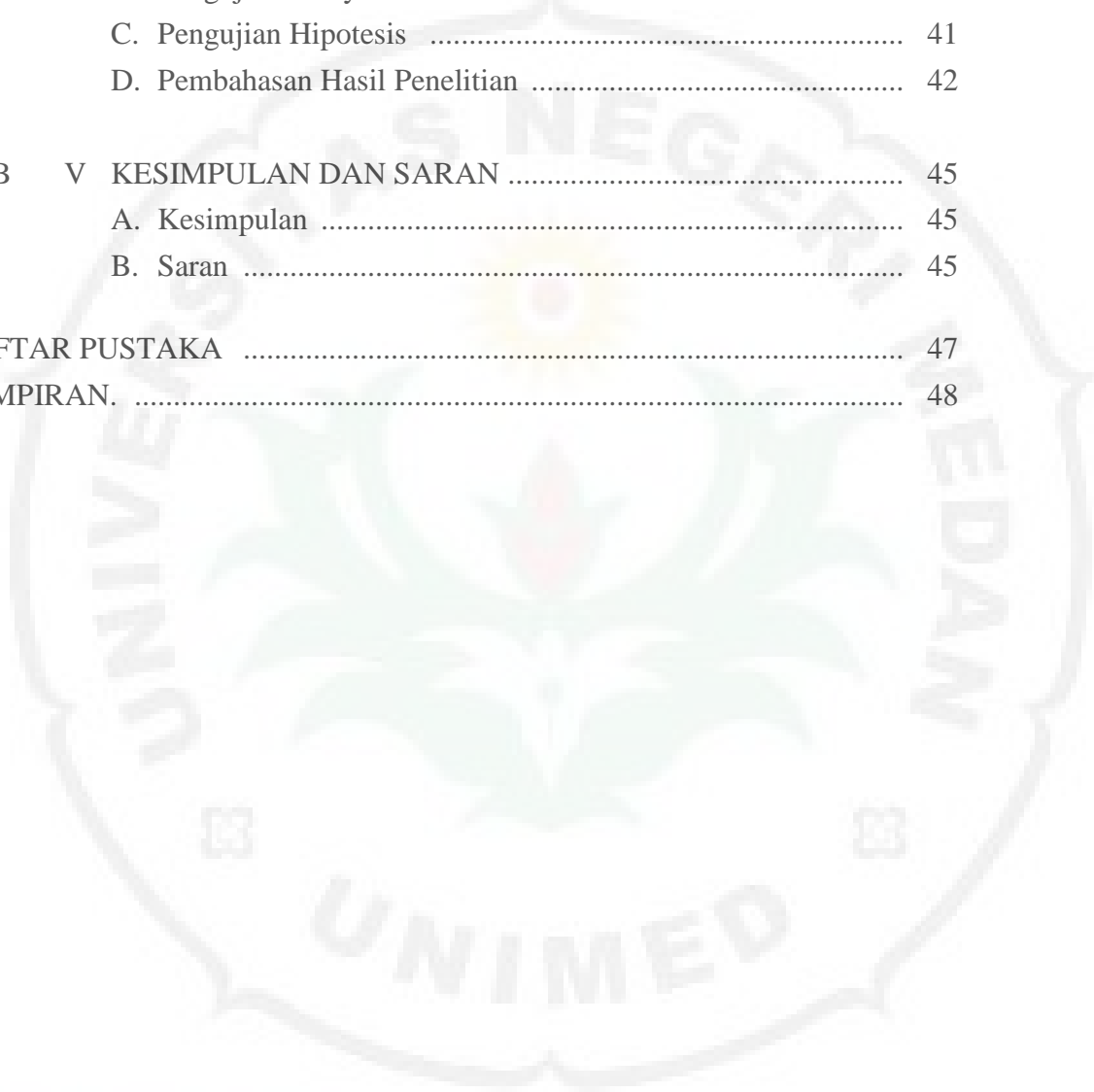


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR G	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Pembatasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORITIS	11
A. Kajian Teoritis	11
1. Hakikat Menggiring Bola	11
2. Hakikat Latihan Zig-Zag	17
3. Hakikat Latihan Running With The Ball	20
B. Kerangka Berfikir	25
C. Hipotesis	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	28
1. Lokasi Penelitian	28
2. Waktu Penelitian	28
B. Populasi dan Sampel	30
C. Metode Penelitian	30
D. Disain Penelitian	31
E. Instrumen Penelitian	32
F. Teknik Analisa Data	34

BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	37
A.	Deskripsi Data Hasil Penelitian	37
B.	Pengujian Persyaratan Analisis	38
C.	Pengujian Hipotesis	41
D.	Pembahasan Hasil Penelitian	42
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	45
A.	Kesimpulan	45
B.	Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN.	48



THE
Character Building
UNIVERSITY