

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORITIS	7
A. Kajian Teoritis	7
1. Hakekat Pendidikan Jasmanai	7
2. Hakekat Kebugaran Jasmani	10
3. Hakekat Permainan	15
4. Hakekat Permainan Berangkai 4 Pos	18
5. Karakteristik Gerak Siswa	23

6. Profil SD Negeri 101952 Tualang Kecamatan Perbaungan Kabupaten Serdang Bedagai.....	26
B. Kerangka Berpikir	27
C. Hipotesis	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian	29
B. Populasi Dan Sampel	29
C. Metode Penelitian	30
D. Desain Penelitian	30
F. Instrumen Penelitian	30
F. Teknik Analisis Data	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	45
A. Deskripsi Data Penelitian	45
B. Pengujian Persyaratan Analisis	46
1. Uji Normalitas Data.....	46
2. Uji Homogenitas Data	47
C. Pengujian Hipotesis	47
D. Pembahasan Hasil Penelitian	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
DAFTAR PUSTAKA.....	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Hal
1. Berangkai 4 pos	23
2. Tes Lari Cepat 40 Meter	32
3. Tes Gantung Siku	33
4. Tes Baring Duduk	36
5. Tes Loncat Tegak	38
6. Tes Lari Jarak 600 Meter	40

DAFTAR TABEL

Tabel	Hal
1. Nilai Tes Kesegaran Jasmani Indonesia Untuk Anak Umur 10-12 Tahun Putra	43
2. Nilai Tes Kesegaran Jasmani Indonesia Untuk Anak Umur 10-12 Tahun Putri	43
3. Norma Tes Kesegaran Jasmani Indonesia Untuk Anak Usia 10-12 Tahun	44
4. Deskripsi Data Hasil Penelitian	45
5. Rangkuman Hasil Uji Normalitas Data	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

1. Data Mentah Hasil Pre-tes dan Pos-test
2. Data Hasil Pre-Test
3. Data Hasil Pos-Test
4. Uji Normalitas Pre-Test
5. Uji Normalitas Pos-Test
6. Uji Homogenitas
7. Data Hasil Penelitian Tingkat Kesegaran Jasmani Siswa
8. Perhitungan Uji Beda
9. Perhitungan Pengujian Singnifikan
10. Perhitungan Pengujian Singnifikan Uji-t Permainan Berangkai 4 Pos
11. Dokumentasi Penelitian

THE
Character Building
UNIVERSITY