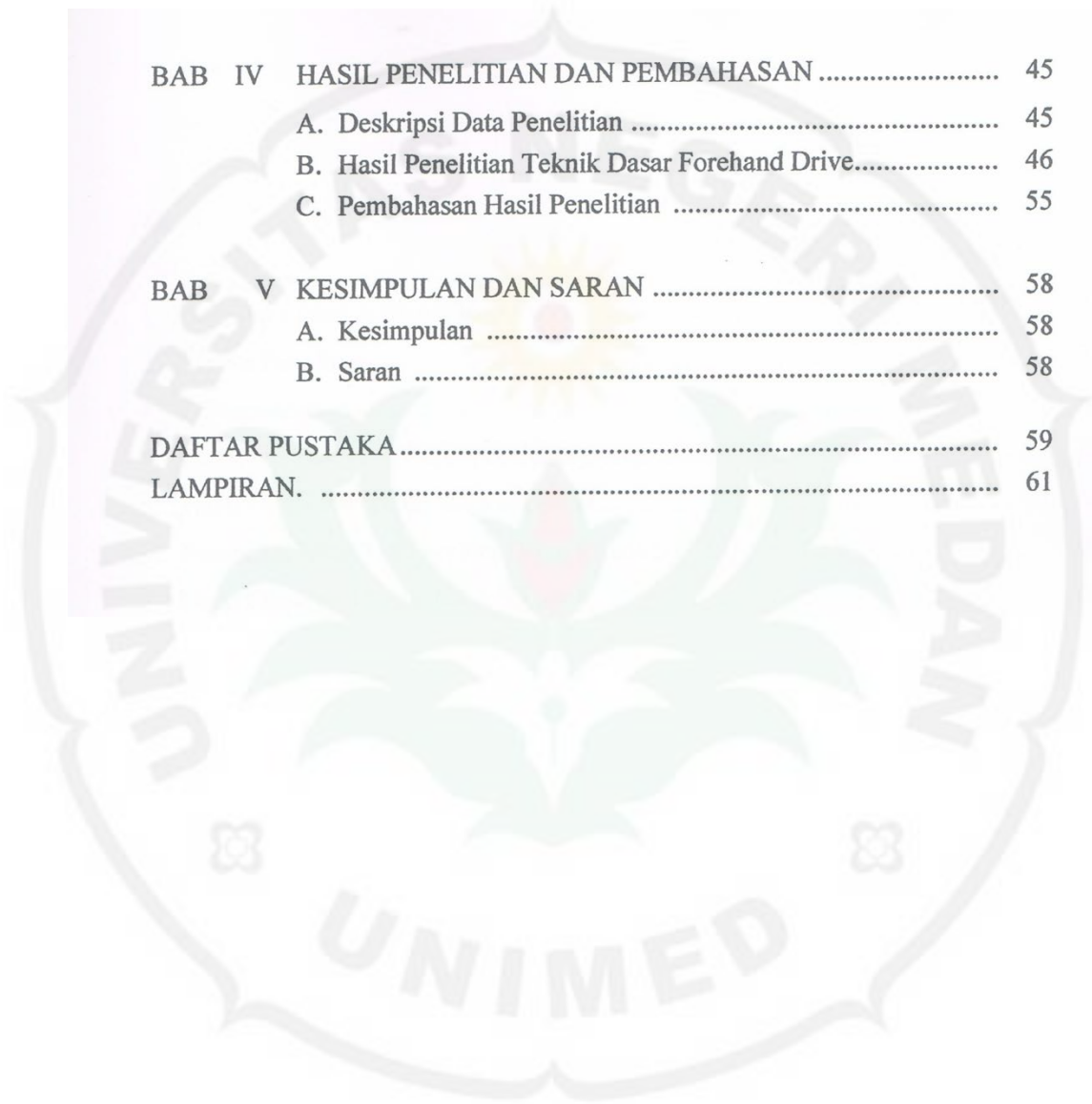


DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORITIS	10
A. Kajian Teoritis	10
1. Hakikat Pembelajaran	10
2. Hakikat Tenis Meja	12
3. Hakikat Forehand Drive	16
4. Hakikat Pembelajaran Meia Audio Visual	20
B. Kerangka Berfikir	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	31
B. Populasi dan Sampel	31
1. Populasi	31
2. Sampel	32
C. Metode Penelitian	32
D. Disain Penelitian	33
E. Instrumen Penelitian	39
F. Teknik Analisa Data	41
G. Prosedur Penelitian	43

BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	45
	A. Deskripsi Data Penelitian	45
	B. Hasil Penelitian Teknik Dasar Forehand Drive.....	46
	C. Pembahasan Hasil Penelitian	55
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	58
	A. Kesimpulan	58
	B. Saran	58
	DAFTAR PUSTAKA.....	59
	LAMPIRAN.	61



THE
Character Building
UNIVERSITY