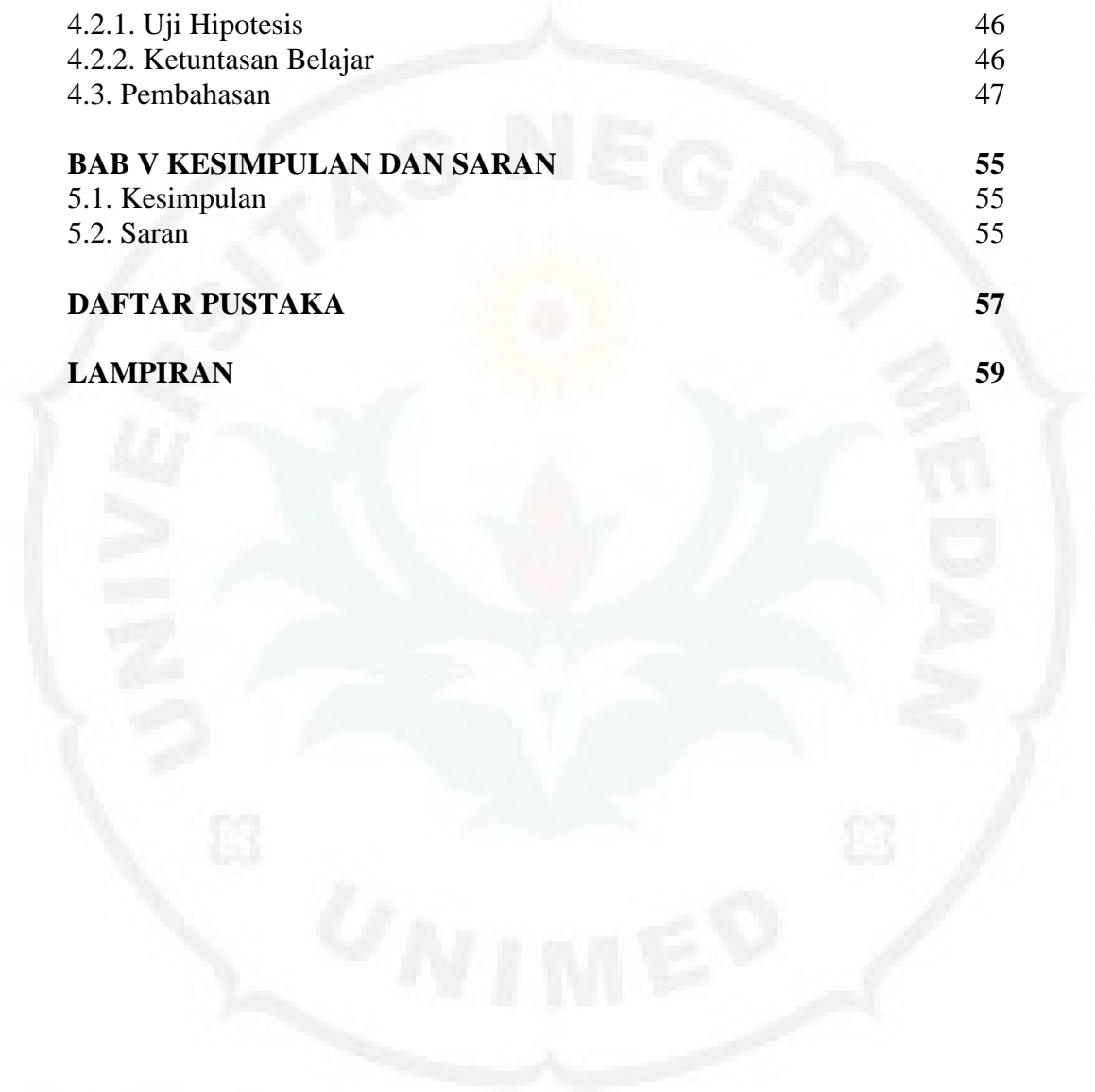


## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
<i>Abstract</i>	<i>iv</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>7</b>
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Hasil Belajar	7
2.1.2. Strategi Pembelajaran	10
2.1.3. Pembelajaran Aktif	13
2.1.4. <i>Index Card Match</i> (Mencari Pasangan Kartu)	16
2.1.5. <i>Card Sort</i> (Pemilahan Kartu)	18
2.1.6. Materi Pembelajaran Sistem Ekskresi Manusia	22
2.2. Kerangka Konseptual	28
2.3. Hipotesis	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	<b>31</b>
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	31
3.2. Populasi dan Sampel	31
3.3. Variabel Penelitian	31
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	31
3.5. Prosedur Penelitian	32
3.6. Jenis dan Sumber Data	34
3.7. Instrumen Pengumpulan Data	35
3.8. Teknik Analisis Data	38
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>43</b>
4.1. Hasil Penelitian	43
4.1.1. Deskripsi Data Hasil Penelitian	44
4.1.2. Uji Persyaratan Analisis Data	47
4.2. Analisis Data Hasil Penelitian	45

4.2.1. Uji Hipotesis	46
4.2.2. Ketuntasan Belajar	46
4.3. Pembahasan	47
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>55</b>
5.1. Kesimpulan	55
5.2. Saran	55
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>57</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>59</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY