

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1. Desain Pembelajaran Berbasis Masalah	27
2.2. Gambar seorang pedagang buah	59
2.3. Perkumpulan Sirkus.....	60
2.4. Dua ekor katak.....	61
2.5. Ali dan Udin bersepeda	62
2.6. Keadaan yang terjadi dalam kehidupan.....	63
3.1. Skema Penelitian Tindakan Kelas	91
4.1. Rekapitulasi Hasil Tes Komunikasi Matematik Siklus I.....	127
4.2. Diagram Perolehan Hasil Angket <i>Self Efficacy</i> pada Masing- Masing Indikator.....	129
4.3. Kadar Aktivitas Siswa Siklus I.....	130
4.4. Rekapitulasi Hasil Tes Komunikasi Matematik Siklus II.....	145
4.5. Diagram Perolehan Hasil Angket <i>Self Efficacy</i> pada Masing- Masing Indikator.....	147
4.6. Kadar Aktivitas Siswa Siklus II.....	148
4.7. Peningkatan Tes Kemampuan Komunikasi Matematik Siswa untuk Setiap Aspek	156
4.8. Peningkatan <i>Self Efficacy</i> Siswa untuk Setiap Indikator	157