

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Permainan kartu angka pada pembelajaran dapat meningkatkan kemampuan kognitif anak usia 5-6 tahun di PAUD H. Abdurrahim Medan.
2. siklus I pertemuan I di peroleh nilai rata-rata anak 37,77 %, yang berarti rata-rata kemampuan kognitif anak pada kriteria kurang. Pada siklus I pertemuan II diperoleh nilai rata-rata anak 47.77 %, yang berarti rata-rata kemampuan kognitif anak pada kriteria cukup.
3. pada siklus II pertemuan I diperoleh nilai rata-rata anak sebesar 60 %, tergolong pada kategori baik. Pada siklus II pertemuan II diperoleh nilai rata-rata anak sebesar 86,67 %, tergolong kategori sangat baik.
4. Kemampuan kognitif sangat penting untuk dikembangkan terutama kemampuan mengenal angka. Mengembangkan kemampuan anak dalam mengenal angka dapat meningkatkan kemampuan berfikir anak, sehingga anak memiliki fondasi untuk mampu berpikir kritis dan sistematis.

5.2. Saran

Dari kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat peneliti berikan adalah:

1. Dalam kegiatan pembelajaran khususnya pada peningkatan kemampuan kognitif anak guru dapat menggunakan permainan kartu angka.

2. Bagi guru, guru diharapkan terampil membuat kartu angka dan menggunakan media yang diperlukan dalam proses pembelajaran.
3. Bagi kepala sekolah, hendaknya kepala sekolah memberi kesempatan untuk mengikuti pelatihan yang berkaitan dengan pembuatan media dan perbaikan proses pembelajaran
4. Bagi peneliti selanjutnya disarankan untuk dapat melanjutkan penelitian ini dengan kegiatan lainnya seperti kegiatan bermain puzzle sehingga diperoleh hasil yang lebih baik.