DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

KATA PENGANTAR ..... **ii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR TABEL ..... **viii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **ix**

BAB I : PENDAHULUAN **1**

A. Latar Belakang Masalah 1
B. Identifikasi Masalah 5
C. Pembatasan Masalah 6
D. Rumusan Masalah 6
E. Tujuan Penelitian 6
F. Manfaat Penelitian 7

BAB II : KAJIAN PUSTAKA **8**

A. Kerangka Teori 8
1. Keterampilan Sosial 8
1.1 Pengertian Keterampilan Sosial 8
1.2 Aspek Keterampilan Sosial 10
1.3 Dimensi Keterampilan Sosial 11
1.4 Faktor Keterampilan Sosial 11
2. Layanan Bimbingan Kelompok 13
2.1 Pengertian Bimbingan Kelompok 14
2.2 Tujuan Bimbingan Kelompok 15
2.3 Azas-Azas Bimbingan Kelompok 16
2.4 Teknik-teknik Bimbingan Kelompok 17
2.5 Bimbingan Kelompok Melalui Teknik *Role Playing* 19
3. Teknik Role Playing 19
3.1 Dasar Teori Role Playing 19
3.2 Pengertian Role Playing 20
3.3 Tujuan dan Manfaat Role Playing 23
3.4 Langkah-langkah Role Playing 24
3.5 Keunggulan dan Kelemahan 27
3.6 Hal-hal Yang Perlu Diperhatikan Dalam Pelaksanaan Role Playing 28

B. Kerangka Konseptual 29
C. Hipotesis Penelitian..... 30
BAB III : METODE PENELITIAN 31
A. Jenis Penelitian 31
B. Subjek Penelitian 31
C. Operasional Variabel Penelitian 32
D. Teknik Pengumpulan Data 33
E. Prosedur Pelaksanaan Penelitian 35
F. Teknik Analisa Data..... 35
G. Lokasi dan Waktu Penelitian 38
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... 39
A. Deskripsi Lokasi Penelitian 39
B. Jadwal Pelaksanaan Penelitian 40
C. Pengujian Persyaratan Analisis..... 41
D. Deskripsi Hasil Penelitian 43
E. Pengujian Hipotesis..... 43
F. Pembahasan Penelitian 44
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN..... 47
A. Kesimpulan..... 47
B. Saran..... 47
DAFTAR PUSTAKA..... 49

THE Character Building UNIVERSITY