

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil observasi terhadap penelitian tindakan yang telah dilakukan selama 2 siklus dan diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Melalui penggunaan permainan balok dapat meningkatkan perkembangan kemampuan kognitif anak kelompok B PAUD Daharnas Lestari Tahun ajaran 2012-2013
2. Data hasil siklus I menunjukkan bahwa perolehan nilai anak yang tergolong kurang 3,33%, yang tergolong cukup adalah 20%, yang tergolong baik adalah 66,7%, yang tergolong baik sekali adalah 10%. Dengan demikian kemampuan kognitif anak pertemuan I siklus I berada pada tingkat kategori baik sebesar 66,7%
3. Data hasil siklus II menunjukkan bahwa perolehan nilai anak yang tergolong kurang tidak ada, yang tergolong cukup tidak ada, yang tergolong baik adalah 3,33%, yang tergolong baik sekali adalah 96,7%. Dengan demikian kemampuan kognitif anak pertemuan I siklus I berada pada tingkat kategori baik sekali sebesar 96,7% dengan demikian maka dapat disimpulkan bahwa peningkatan kemampuan kognitif anak pada siklus II berada pada tingkat baik.
4. Pada siklus II dilakukan perbaikan cara penyampaian pembelajaran oleh peneliti, namun tetap dengan kegiatan pembelajaran melalui permainan balok. Setelah dilakukan tindakan siklus II, maka diketahui bahwa kognitif anak mengalami peningkatan yaitu menunjukkan adanya peningkatan kemampuan kognitif anak dibanding pada siklus I yaitu bahwa jumlah anak yang kognitifnya tergolong baik bertambah dari 2 anak menjadi 17 anak (57%).

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka peneliti mengajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Perlu pendekatan yang lebih baik pada anak saat melakukan permainan balok sehingga penelitian dapat langsung
2. Guru dapat merancang pendekatan yang berguna dalam memotivasi anak dalam belajar agar perkembangan kognitif anak dapat berkembang sebagaimana mestinya
3. Guru dapat melaksanakan pembelajaran kegiatan sesuai dengan perencanaan yang dibuat
4. Untuk menarik respon anak dalam belajar hendaknya guru sering menggunakan perlombaan dalam kegiatan pembelajaran

