

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I: PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Hasil Penelitian.....	5
BAB II: KAJIAN TEORITIS	6
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1.1. Pengertian Hasil Belajar	6
2.1.2 Pengertian Penilaian Kognitif.....	7
2.1.3. Pengertian Penilaian afektif.....	11
2.1.4. Pengertian Penilaian Psikomotorik.....	16
2.1.5 Faktor-faktor yang mempengaruhi hasil belajar.....	17
2.1.6 Pengertian Metode	19
2.1.6.1 Hakekat Metode <i>Role Playing</i>	24
2.1.7 Hakekat Ilmu Pengetahuan Sosial	30

21.7.2 IPS DI SD.....	32
2.1.8 Masalah Sosial.....	36
BAB III: METODE PENELITIAN.....	37
3.1 Jenis Penelitian	37
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	37
3.3 Lokasi dan Waktu penelitian	37
3.4 Operasional Variabel.....	38
3.5 Desain Penelitian	39
3.6 Prosedur Penelitian	39
3.7 Teknik Pengumpulan Data	45
3.8 Analisis Data	46
3.9 Jadwal Penelitian	49
BAB IV: HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Hasil Penelitian	50
4.1.1 Deskripsi Pembahasan Siklus I.....	54
4.1.2 Deskripsi Pelaksanaan Siklus II.....	61
4.2 Pembahasan Hasil Belajar Siswa.....	68
4.3 Temuan Peneliti	72
BAB V: SIMPULAN DAN SARAN	75
DAFTAR PUSTAKA	77