

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dari data penelitian yang dilaksanakan dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) dapat meningkatkan hasil belajar IPS siswa kelas IV SD Negeri 163085 Tebing Tinggi yang dapat dilihat pada:

1. Hasil *pre-test* diperoleh rata-rata hasil belajar siswa sebesar 33,2. Setelah proses pembelajaran menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terjadi peningkatan hasil belajar siswa terlihat pada post-test I rata-rata hasil belajar sebesar 54,9 dan pada post-test II rata-rata hasil belajar siswa sebesar 80,5.
2. Dengan menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) terjadi peningkatan hasil belajar siswa secara klasikal. Siswa yang mencapai KKM pada pre-test sebesar 18,4 % pada siklus I sebesar 42,1 % dan siklus II sebesar 89,5%.
3. Hasil observasi siswa tentang aspek afektif dan aspek psikomotor mengalami peningkatan dari rata-rata  $\frac{21,1+52,6}{2} = 36,85\%$  dengan kategori tidak Baik pada siklus I menjadi  $\frac{81,6+92,1}{2} = 86,85\%$  dengan kategori sangat Baik pada siklus II.
4. Hasil observasi guru selama proses pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) mengalami

peningkatan dari rata-rata  $\frac{75\%+85,7\%}{2} = 80,35\%$  dengan kategori Baik pada

siklus I menjadi  $\frac{91,1+92,9}{2} = 92\%$  dengan kategori sangat Baik.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas ini maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Kepada kepala sekolah hendaknya menghimbau guru-guru dalam pembelajaran IPS, menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) agar siswa aktif dan kreatif dalam melaksanakan pembelajaran.
2. Bagi guru disarankan agar menerapkan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) agar siswa aktif dan tidak bosan belajar.
3. Bagi peneliti lain, yang bermaksud mengadakan penelitian dengan masalah yang sama agar menerapkan pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) dalam meningkatkan hasil belajar siswa.