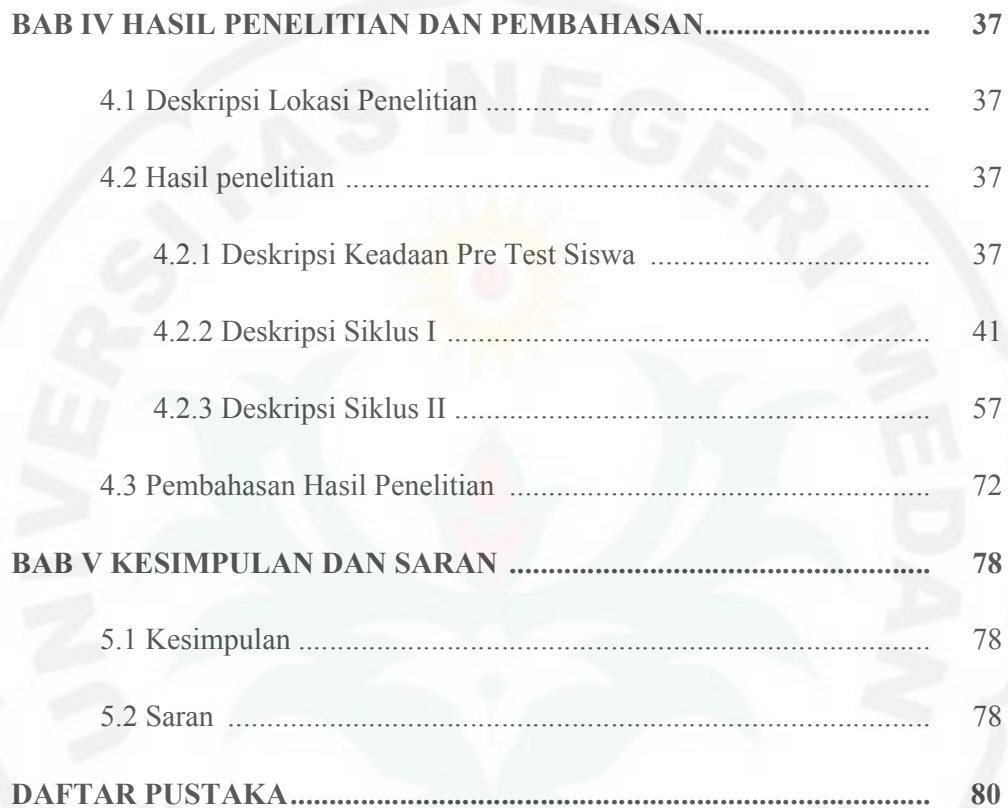


DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR GRAFIK	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN TEORI	6
2.1 Kerangka Teori.....	6
2.1.1 Pengertian Belajar dan Pembelajaran	6
2.1.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Belajar.....	9
2.1.3 Pengertian Hasil Belajar.....	10
2.1.4 Pengertian Model Pembelajaran.....	12

2.1.5 Pengertian Model Pembelajaran <i>Index Card Match</i>	13
2.1.6 Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Index Card Match</i> ..	14
2.1.7 Keunggulan dan Kelemahan Model Pembelajaran <i>Index Card Match</i> ...	15
2.1.8 Pengertian Pendidikan IPS	17
2.1.9 Tujuan Pendidikan IPS.....	18
2.1.10 Materi Pelajaran IPS	19
2.2 Kerangka Konseptual	22
2.3 Hipotesis Tindakan.....	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
3.1 Jenis Penelitian.....	24
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	24
3.4 Definisi Operasional Variabel.....	25
3.5 Desain Penelitian.....	25
3.6 Prosedur Penelitian.....	27
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.7.1 Tes Hasil Belajar.....	32
3.7.2 Pengamatan	33
3.8 Teknik Analisis Data	33
3.8.1 Analisis Data Hasil Belajar	33
3.8.2 Analisis Data Hasil Pengamatan.....	35
3.9 Jadwal Penelitian.....	36



BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	37
4.1 Deskripsi Lokasi Penelitian	37
4.2 Hasil penelitian	37
4.2.1 Deskripsi Keadaan Pre Test Siswa	37
4.2.2 Deskripsi Siklus I	41
4.2.3 Deskripsi Siklus II	57
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA.....	80

THE
Character Building
UNIVERSITY