DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI ..... **ii**
LEMBAR ORISINALITAS KARYA ..... **iii**
ABSTRAK ..... **iv**
ABSTRACT ..... **v**
KATA PENGANTAR ..... **vi**
DAFTAR ISI ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi masalah 11
1.3 Batasan Masalah 12
1.4 Rumusan masalah 12
1.5 Tujuan Penelitian 12
1.6 Manfaat Penelitian 13

BAB II KAJIAN PUSTAKA
2.1 Kajian Teoritis 15
2.1.1 Perkembangan Bahasa 15
2.1.2 Pengertian Bermain dan Permainan 27
2.2 Penelitian Relevan 33
2.3 Kerangka Berpikir 35
2.4 Hipotesis Penelitian 36

BAB III METODE PENELITIAN
3.1 Jenis Penelitian 38
3.2 Tempat Penelitian 39
3.3 Waktu Penelitian 39

3.4 Populasi dan Sampel Penelitian 39
3.5 Prosedur dan Rancangan Penelitian 40
3.6 Variabel Penelitian 46
3.7 Instrumen dan Teknik Pengumpulan data 46
3.8 Teknik Analisis Data 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian 51
4.1.1 Data Hasil *Pre-test* 51
4.1.2 Data Hasil Post-test 52
4.1.3 Deskripsi Data Hasil Penelitian 54
4.1.4 Uji Prasyarat Analisis (Uji Normalitas) 55
4.1.5 Uji Hipotesis (Paired Samples T-Test) 56
4.2 Pembahasan 57

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 62
5.2 Saran 63

DAFTAR PUSTAKA 65
LAMPIRAN 69
RIWAYAT HIDUP 97

THE Character Building UNIVERSITY