DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI ..... **ii**
LEMBAR ORISINALITAS KARYA ..... **iii**
ABSTRAK ..... **iv**
ABSTRACT ..... **v**
KATA PENGANTAR ..... **vi**
DAFTAR ISI ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xi**
DAFTAR GAMBAR ..... **xii**
DAFTARLAMPIRAN ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 7
1.3 Batasan masalah 7
1.4 Rumusan masalah 8
1.5 Tujuan Penelitian 8
1.6 Manfaat Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Kajian Teori 10
2.1.1 Perkembangan Motorik Halus Anak 10
2.1.2 Indikator Motorik Halus Anak Usia 5-6 Tahun 14
2.1.3 Manfaat Motorik Halus Anak Usia 5-6 Tahun 16
2.2 Pengertian Lego 17
2.2.1 Permainan Lego sebagai Media Stimulasi Motorik Halus 18
2.3 Penelitian Relevan 20
2.4 Kerangka Berpikir 23
2.5 Hipotesis Penelitian 24

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis dan Desain Penelitian 26
3.1.1 Jenis Penelitian 26
3.1.2 Desain Penelitian 26
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian 27
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian 28
3.3.1 Populasi 28
3.3.2 Sampel 28
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian 29
3.4.1 Prosedur Penelitian 29
3.5 Variabel Penelitian 31
3.6 Teknik Pengumpulan Data 31
3.6.1 Istrumen Penelitian 31
3.7. Teknik Analisis Data 33

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Data Penelitian 37
4.2 Deskripsi Hasil Penelitian 37
4.2.1 Data Pretest Kemampuan Motorik Halus Anak 38
4.2.2 Data Postest Kemampuan Motorik Halus Anak 40
4.2.3 Perbandingan Rata Rata Pretest Dan Posttest 42
4.3 Uji Analisis Data 43
4.3.1 Uji Tes Rankimg Bertanda Wilcoxon 43
4.4 Pembahasan 46

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 51
5.2 Saran 51

DAFTAR PUSTAKA 53
LAMPIRAN 57
RIWAYAT HIDUP 75