DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Garantung 27
Gambar 2.2 Doli-Doli..... 28
Gambar 2.3 Sarune Bolon 29
Gambar 2.4 Sulim..... 29
Gambar 2.5 Ole-Ole 30
Gambar 2.6 Gondang 31
Gambar 2.7 Taganing 32
Gambar 2.8 Hasapi 33
Gambar 2.9 Kulcapi 33
Gambar 2.10 Arbab 34
Gambar 2.11 Kerangka Berpikir 38
Gambar 3.1 Desain Flashcard 43
Gambar 3.2 Desain AR Berbantuan Assambler Edu 44
Gambar 4.1 Tampilan halaman pada aplikasi *Assambler Edu* 64
Gambar 4.2 Tampilan Unggahan Objek 3D 65
Gambar 4.3 Tampilan Pemberian Fitur Annotaion Pada objek gambar 3D 65
Gambar 4.4 Tampilan Publikasi pada aplikasi Assambler Edu dan Pembuatan Barcode pada Flashcard 66

THE Character Building UNIVERSITY