DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI ..... **ii**
LEMBAR ORISINALITAS KARYA ..... **iii**
ABSTRAK ..... **iv**
ABSTRACT ..... **v**
KATA PENGANTAR ..... **vi**
DAFTAR ISI ..... **xii**
DAFTAR TABEL ..... **xv**
DAFTAR GAMBAR ..... **xvi**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 5
1.3 Batasan Masalah 5
1.4 Rumusan Masalah 6
1.5 Tujuan Penelitian 6
1.6 Manfaat Penelitian 6

BAB II KAJIAN PUSTAKA
2.1 Dasar Teoretis 9
2.1.1 Hakikat Belajar 9
2.1.2 Hakikat Hasil Belajar 10
2.1.3 Hakikat Model Pembelajaran 16
2.1.4 Hakikat Media Pembelajaran 27
2.1.5 Pembelajaran IPAS 32
2.1.6 Materi Topik B: Kekayaan Budaya Indonesia 33
2.1.7 Pengaruh Model Pembelajaran *Problem Solving* Berbantuan Media *Flashcard* terhadap Hasil Belajar IPAS 36

2.2 Penelitian Relavan 38
2.3 Kerangka Berpikir 40
2.4 Hipotesis Penelitian 44

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian 46
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian 46
3.3 Populasi dan Sampel 46
3.3.1 Populasi 46
3.3.2 Sampel 47
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian 48
3.5 Variabel Penelitian 50
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 50
3.6.1 Teknik Pengumpulan Data 50
3.6.2 Instrumen Penelitian 53
3.6.2.1 Uji Validitas 53
3.6.2.2 Uji Reliabilitas 54
3.6.2.3 Tingkat Kesukaran 55
3.6.2.4 Daya Pembeda Soal 56
3.7 Teknik Analisis Data 56
3.7.1 Uji Normalitas 57
3.7.2 Uji Homogenitas 57
3.7.3 Uji Hipotesis 58

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian 59
4.1.1 Deskripsi Pelaksanaan Penelitian 59
4.1.2 Deskripsi Hasil Uji Coba Tes 60
4.1.2.1 Uji Validitas Tes 60
4.1.2.2 Hasil Uji Reliabilitas 62
4.1.2.3 Hasil Uji Tingkat Kesukaran Tes 63
4.1.2.4 Hasil Uji Daya Beda 64

4.1.3 Analisis Data Penelitian 65
4.1.3.1 Data Hasil *Pre-Test* 65
4.1.3.2 Data Hasil *Post-Test* 68
4.1.4 Uji Persyaratan Analisis Data 74
4.1.4.1 Uji Normalitas 74
4.1.4.2 Uji Homogenitas 75
4.1.4.3 Uji Hipotesis 76
4.2 Pembahasan Penelitian 77

BAB V PENUTUP
5.1 Kesimpulan 84
5.2 Saran 85

DAFTAR PUSTAKA 87
LAMPIRAN 89
RIWAYAT HIDUP 145

UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY