DAFTAR PUSTAKA

Ali, Q. A., & Sahab, N. M. (2022). The Effectiveness of Using Interactive Multimedia on the Learning Process for Enhancing the Connection between Education and Practice. Logical Creations Education and Research Institute LC International Journal of STEM, 3(3), 27–34. https://doi.org/10.5281/zenodo.7271194

Amri, M. H., Hamzah, R. A., & Aulia, N. (2024). *Jurnal Ilmiah Insan Mulia Pengembangan Keterampilan Menyimak pada Siswa di Sekolah Dasar*. *1*(2), 43–49.

Behavior, O., Kluger, A. N., & Itzchakov, G. (2022). *The Power of Listening at Work*. 121–146.

Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). *Konsep Dasar Media Pembelajaran*. *1*(1), 282–294.

Farida, N., Hasanudin, H., & Suryadinata, N. (2019). Problem Based Learning (Pbl) – Qr-Code Dalam Peningkatan Hasil Belajar Matematika Peserta Didik. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, *8*(1), 225–236. https://doi.org/10.24127/ajpm.v8i1.1894

Hadi, S., Kiska, N. D., & Maryani, S. (2021). Analisis Problematika Pembelajaran Tematik Terhadap Karakter Rasa Ingin Tahu Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Integrated Science Education Journal*, *2*(3), 76–79. https://doi.org/10.37251/isej.v2i3.178

Harwati, H. (2022). Upaya Meningkatkan Keterampilan Menyimak Siswa Melalui Media Rekaman Dongeng Anak Pada Siswa Kelas Iv Sd Tahun Pelajaran 2021/2022. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, *11*(1), 42. https://doi.org/10.33578/jpfkip.v11i1.8797

Indaryanti, R. B., Murtiyasa, B., & Soemardjoko, B. (2025). *4D Research and Development Model : Trends , Challenges , and Opportunities Review*. *25*(1), 91–98.

Kurniawan, M. S., Wijayanti, O., & Hawanti, S. (2020). Problematika Dan Strategi Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Kelas Rendah Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar (JRPD)*, *1*(1), 65–73. https://doi.org/10.30595/.v1i1.7933

Kusumaningtyas, H. N., & Hakim, L. (2020). Pengembangan Buku Scientific Approach Berbasis Qr Code Berintegrasi Kahoot. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, *13*(2), 84–93. http://journal2.um.ac.id/index.php/jpe/index

Permatasari, I., & Jambak, M. I. (n.d.). *Faktor Sistem Interaksi Penggunaan Aplikasi Podcast untuk Pembelajaran : Narrative review*. *2*(1), 59–65.

Purwianti, D., Rukiyah, S., & Studi Magister Pendidikan Bahasa Indonesia, P. (2023). Evaluasi Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah: Kajian Literatur.

Rohima, N. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Belajar Pada Siswa. *Publikasi Pembelajaran*, *1*(1), 1–12.

Sari, D. N., Arief, M., Kusdiyanti, H., & Bukhori, I. (2024). *Pedagogia Jurnal Ilmu Pendidikan The Development of Podcast in Public Relations Subjects to Enhance Students ' Motivation and Learning Outcomes*. *22*(3), 183–196.

Sugiono. 2019. Metodelogi Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta. Surjono, H. D. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan. In Fitriyanti & Masruri (Eds.), UNY Press (Pertama). UNY Press.

Sekarwangi, T., Sartono, K. E., Mustadi, A., & Abdulah, A. (2021). The Effectiveness of Problem Based Learning- Based Interactive Multimedia for Elementary School Students. *International Journal of Elementary Education*, *5*(2), 308. https://doi.org/10.23887/ijee.v5i2.31603

Setiawan, R., Mardapi, D., Pratama, A., & Ramadan, S. (2019). Efektivitas blended learning dalam inovasi pendidikan era industri 4.0 pada mata kuliah teori tes klasik. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, *6*(2), 148–158. https://doi.org/10.21831/jitp.v6i2.27259

Shanti Kurniasari, Desy Safitri, & Sujarwo Sujarwo. (2024). Pengaruh *Podcast* Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Pendidikan*, *3*(1), 146–154. https://doi.org/10.55606/jurripen.v3i1.2763

Tarmawan, I., Rusdiyana, R., Salim, A. D. P., & Ulpah, A. P. (2021). The Role of *Podcast*s as an Alternative Media for Learning and Distribution of Audio Based Content. *International Journal of Research and Applied Technology*, *1*(1), 1–8. https://doi.org/10.34010/injuratech.v1i1.5453

Utami, D. N. (2023). Analisis Kesalahan Pemilihan Kata Pada Karangan Narasi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Petojo Utara 01 Pagi Sebagai Alternatif Pembuatan Bahan Pembelajaran Menulis Pengalaman. *UPI Repository*, *1*(1), 1–8.

Wulan, Fajra, R., Rakhman, P. A., Sultan, U., Tirtayasa, A., Jl, I., Km, R. P., Banten, S. P., Email, I., Penelitian, A., Indonesia, B., Dasar, S., Agung, S. D. N. B., Kunci, K., Menyimak, K., Didik, P., Belajar, P., Tarigan, M., & Pamuji, M. (2025). *Jurnal dunia pendidikan*. *5*(April), 1722–1728.

Watri, W., Gimin, G., & Suarman, S. (2023). Desain dan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Android. Pekanbaru: Taman Karya.

Axios. (2023). *Podcast*s lose their edge. Diakses tanggal 14 September 2025, dari https://www.axios.co m/2023/02/09/*podcast*s-lose-edge-spotify?utm