DAFTAR PUSTAKA

Abdillah, A. (2017). Efektivitas Media Pembelajaran Dan Minat Belajar Pengaruhnya Terhadap Hasil Belajar Akuntansi Dengan Motivasi Belajar Sebagai Variabel Intervening Pada Siswa Kelas XI SMK Negeri dan Swasta Di Jakarta Timur. *Jurnal Pendidikan Ekonomi,* 1 (2) : 11-25.

Akbar, S. (2022). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya Offset

Amalia, P.R., Maulida., & Hamama, S. F. (2024). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Canva Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa SMA. *Jurnal Dedikasi Pendidikan*, 8 (1) : 420-428.

Amatullah, D. C., & Sutrisno, J. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Bangun Sisi Datar Kelas VIII SMP Al-Azhar 3 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2021/2022. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 15 (1) : 243-250.

Amiruddin, Nasution, A. Y., Sriramayani, E., Widya, I., Salsabila, N., Pasaribu., & Arfiandini, T. (2022). Pengaruh Media Interaktif Animasi terhadap Pemahaman Siswa SD pada Pembelajaran IPA Materi Sistem Pencernaan Manusia. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4 (3) : 2220-2227.

Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: Penerbit Rineka Cipta.

Arikunto, S. (2017). *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Penilaian Program*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

Aulia, S., Wulandari, A. Y. R., Ahied, M., Munawarah, F., & Rosidi, I. (2022). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3. *Jurnal Natural Science Educational Research*, 5 (2) : 50-59.

Daniyati, A., Saputi, I. B., Wijaya, R., Septiyani, A. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR),* 1 (1) : 282-294.

Darmawan, H., & Nawawi. (2020). Pengembangan media pembelajaran interaktif dan lembar kerja siswa pada materi virus. *Jurnal Pendidikan Biologi,* 5(1) : 27-30.

Diharjo, D., Fatmawati, U., & Prayitno, B. A. (2025). Development of interactive learning media based on socio-scientific issues using Smart Apps Creator in the role of viruses for tenth graders. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*, 11 (2) : 600-610.

Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran

Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electonics, Informatics, and Vocational Education)*. 2(2), 204-210.

Gulo, S. & Harefa, A,O. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. *Jurnal Pendidikan,* 1 (1) : 291-299.

Hadana, H. S., Utomo, A. P. Y., Sa'adah, N., & Ardyasti, T. (2023). Implementasi Media Canva pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Teks Negosiasi Kelas X SMA, *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial,* 1 (1) :126-142

Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research & Development*. Malang : Literasi Nusantara.

Handayani, D. E., Baedowi, S., & Maulana, A. D. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi Mengenal Organ Pencernaan Manusia Untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Biologi dan Pembelajarannya*, 12 (1) : 1-12

IEA. (2016). International Mathematics, [Online] http://timss2015.org/timss Results Tersedia In : 2015/mathematics/student-achievement/, 15 januari 2021.

Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4 (1) : 12-19

Khairunnisa, A., & Apoko, T. W. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi Pelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Kewarganegaraan,* 20 (2) : 191-203.

Kurniawan, A. D., & Hidayah, R. (2021). Efektivitas Permainan Zuper Abase Berbassi Android Sebagai Media Pembelajaran Asam Basa. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika dan Sains*, 5 (2) : 92-97

Lestiyani, A.P., Hilaliyah, T., & Riansi, A.S. (2025). Pengembangan Media Flipbook Terintegrasi Canva Dalam Pembelajaran Teks Biografi Kelas X Smait Putri Al Hanif. *Jurnal Basataka*, 8 (1) : 336-352

Maulidiyah, R, A. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelelajaran Matematika Satuan Panjang Melalui Media "Tangga Pintar Satuan Panjang" Siswa Kelas IV SDN Kuluran. *Jurnal Mahasiswa Kreatif*, 1 (3) : 93-108

Mustaqimah, N. (2022). Uji Validitas Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Biologi Pada Materi Sel untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMA Negeri 3 Kota Gorontalo. *Jurnal Normalita,* 10 (3) : 346-349.

Nadia, H., Sukmawati, R. A., & Kapsul. (2022). Pengembangan Media

Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Materi Virus Menggunakan Metode Tutorial. *Computing and Education Technology Journal*, 2 : 91-101.

Nurhidayah, Syamswisna., Titin., & Haruno, Mai. (2024). Development of Canva-based Website Media on class X for Virus Topic in Biology Learning. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia,* 12 (4) : 961-970.

Nurhikmah, S., Sandy.,Ali, R.Z., & Ruswandi, U. (2023). Desain Pembelajaran Pai Dengan Model Addie Pada Materi Beriman Kepada Hari Akhir Di Sma Plus Tebar Ilmu Ciparay. *Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan*, 17 (2) :1039-1052

Nurjanah, S., Astiti, N.Y., Putra, A.D., Rifaldo, M.F., & Sari, D.P. (2024). Persepsi Guru Terhadap Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Penunjang Media Pembelajaran disekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*. 3 (3) : 93-104

Putri, S. A., Usman, A., & Slamet, I. P. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Canva untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa SMAN 1 Panji. *Jurnal Biologi*, 1 (3) : 1-14

Putri, N. K. D. B. Y. P., & Wijaya, I. M. G. P. (2023). Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran Google Classroom Dalam Mata Pelajaran Seni Budaya Pada Siswa Kelas X Usaha Perjalanan Wisata (UPW) 1 SMK Negeri 5 Denpasar Tahun Pelajaran 2021/2022. *Jurnal Pendidikan Seni,* III (1) : 1-94

Ramadhan, S. (2026). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Interaktif Berbasis Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.Jurnal pendidikan guru sekolah dasar. 2 (1) : 10-21

Ratnasari, R.Y., Yulviana, P., & Sudjanuwarini, A. (2024). Peningkatan Hasil Belajae Siswa Menggunakan Model Pembelajaran PBL dan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Canva pada Siswa Kelas V SDN 3 Klegen Tahun Ajaran 2023/2024. *Jurnal Penelitian Multidisiplin*, 2 (2) : 1039-1044

Riduwan., & Akdon. (2020). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Bandung: Alfabeta.

Riduwan. (2015). *Dasar-Dasar Statistika.* Bandung : Alfabeta.

Ridwansyah., Faizah, S., & Achyani, Y. E. (2021). Mengidentifikasi Jenis Virus Menggunakan Sistem Pakar Berbasis Metode Forward Chaining. *Jurnal Komputer dan Informatika,* 23 (1) : 49-54.

Rosmana, P. S., Iskandar, S., Rahma, A. R., Maria, S., Supriatna., & Wahyuningtyas, T. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Digital Pada Hasil Belajar Siswa Kelas 5 SDN 6 Nagri Kaler. *Jurnal Sinektik,* 6 (1*)* : 10-17.

Ruszayanth, D., Herlinawati, A., Rahmawait, D., & Warman. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMAN 1 Penajam Paser Utara. *Jurnal Ilmu Manajemen dan Pendidikan*. 4(2) : 117-122.

Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (pp. 470-477). Banten: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.

Setyawan, R.A., & Atapukan, W. F. (2018). Pengukuran Usability Website Commerce Sambal Nyoss Menggunakan Skala Likert. *Compiler*. 7(1), 54-61.

Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Andug : Alfabet

Surya, I. A. M.., & Moramowati, N. L. A. (2023). Efektivitas Penggunaan Teknologi dalam Pendidikan Terhadap Kinerja Akademik. *Jurnal Ilmu Multidisilin,* 3 (4) : 531-545.

Syamsuddin, N. (2021). Model-Model Pengembangan Media dan Teknologi Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Refleksi,* 10 (3) : 247-254.

Untari, E. D. M., Mayasari, P., Hidayati, L., & Nashikhah, M. (2023). Analissi Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Sulaman Berwarna Di SMK Negeri 1 Jabon. *Jurnal Online Tata Busana*. 12 (3) : 13-20

Utomo, F. T. (2023). Inovasi Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Era Digital Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar,* 08 (02) : 3635-3645.

Viratama, I.P., Saefulloh, M., Khotimah, N.K., Ramadhani, N., Rahmayanti, N.D., Maharani, I. N., & Zalimah. (2025). Pemanfaatan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa dalam Pembelajaran Biologi (Sistem Peredaran Darah pada Manusia). *Jurnal Pustaka Nusantara Multiisiplin*. 3(4) : 1-5

Wahab, A., Syahid, A., & Junaedi. (2021).Penyajian Data dalam Tabel Distribusi Frekuensi dan Aplikasinnya pada Ilmu Pendidikan. *ELJOUR : Educational and Learninng Journal*. 2(1), 40-48.

Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9 (2) : 1220-1230

Wasiyah., Marati., Fitriana, Y., & Bakara, T. (2023). Efektivitas Pengguanaan Media Pembelajaran Terhadap Aktvitas Mengajar Guru di Kelas. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran,* 4 (1) : 205-212.

Wibowo, A., & Yunus, R. (2024). *Virologi.* Bojongsari : Eureka Media Aksara.

Winaryati, E., Munsarif, M., Mardiana., & Suwahono. (2021). *Cercular Model of RD&D Pendidikan dan Sosial.* Bojonegoro : Penerbit KBM Indonesia

Wira, A. (2021). Validitas dan Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar. *Journal of Education Informatic Technology and Scuence,* 3 (1) : 01-10.

Yuliana, D., Baijuri, A., Suparto, A. A., Seituni, S., & Syukria, S. (2023). PemanfaatanAplikasi Canva Sebagai Media Video Pembelajaran Kreatif, Iniovatif, Dan Kolaboratif . *Jurnal pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI),* 6 (2) : 247-257.

Zaharah, F., Husna, M., Sa'bani,N., Aminah, S., & Wismanto, W. (2024). How To Develop Dalam Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Pendidikan dan Bahasa*, 3 (2) : 41-51.