DAFTAR ISI

Hal

LEMBAR PENGESAHAN ii
LEMBAR MOTO iii
LEMBAR PERSEMBAHAN iii
HALAMAN ORISINALITAS iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI xiv
RIWAYAT HIDUP xivi
ABSTRAK xivii
ABSTRACT xivi
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI xi
LAMPIRAN xiii
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR GAMBAR xv
BAB I. PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 8
1.3 Ruang Lingkup 8
1.4 Rumusan Masalah 9
1.5 Batasan Masalah 9
1.6 Tujuan Masalah 9
1.7 Manfaat Penelitian 9
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1 Bahan Ajar 11
2.2 Problem Based Learning 14
2.3 Literasi Digital 18
2.4 Hubungan Antara PBL Dan Literasi Digital 22
2.5 Pengembangan Bahan Ajar Berbasis PBL 24
2.6 Kerangka Berpikir 29
BAB III. METODE PENELITIAN **32**
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian 32

3.2 Jenis Penelitian 32
3.3 Populasi dan Sampel 32
3.4 Variabel Penelitian 32
3.5 Defenisi Operasional 33
3.6 Desain Penelitian 34
3.7 Teknik Pengumpulan Data 35
3.8 Instrumen Penelitian 38
3.9 Efektivitas Penggunaan Bahan Ajar 36
3.10 Prosedur Penelitian 36
3.11 Analisis Data 36
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN 45
4.1 Hasil Penelitian 45
4.2 Deskripsi Hasil DEFINE 45
4.3 Hasil Deskripsi Hasil Tahap Desain 49
4.4 Tahap Development 50
4.5 Tahap Desiminate 64
4.6 Pembahasan 68
BAB V. PEMBAHASANKESIMPULAN DAN SARAN 73
5.1 Kesimpulan 47
5.2 Saran 74
DAFTAR PUSTAKA 75
LAMPIRAN 79