Daftar Isi

Lembar Pengesahan I

Daftar Isi X

Daftar Gambar xii

Daftar Tabel xiii

Daftar Lampiran xiv

Bab I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah 12

1.3. Ruang Lingkup Masalah 12

1.4. Batasan Masalah 12

1.5. Rumusan Masalah 13

1.6. Tujuan Penelitian 13

1.7. Manfaat Penelitian 14

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA 16

2.1 Kerangka Teoritis 16

2.2 Pendekatan Pembelajaran Matematika Realistik (PMR) 36

2.3 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis 41

2.4 Model Pengembangan Addie 44

2.5 Materi Relasi Dan Fungsi 47

2.6 Penelitian Relevan 51

2.7 Kerangka Berpikir 52

BAB III METODE PENELITIAN 58

3.1. Lokasi Dan Waktu Penelitian 58

3.2. Subyek Dan Objek Penelitian 58

3.3. Jenis Penelitian 58

3.4. Definisi Operasional 59

3.5. Desain Penelitian 60

3.6. Prosedur Pengembangan Media 61

3.7. Teknik Pengumpulan Data 67

3.8. Instrumen Pengumpulan Data 68
3.9. Teknik Analisis Data 74
3.10. Indikator Keberhasilan Media Pembelajaran Interaktif Nearpod Berbasis Pembelajaran Matematika Realistik Yang Dikembangkan 79
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 80
4.1 Hasil Penelitian 80
4.2. Pembahasan 112
4.3 Kelebihan Dan Kekurangan 113
4.4 Keterbatasan Dalam Penelitian 114
BAB V KESIMPULAN 115
5.1. Kesimpulan 115
5.2. Saran 116
DAFTAR PUSTAKA 117
LAMPIRAN 117

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY