DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Persentase Tes Diagnostik berdasarkan Indikator Pemecahan Masalah 6
Tabel 2. 1 Indikator Pemecahan Masalah 31
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Lembar validasi Ahli Media 58
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Lembar Validasi Ahli Materi 58
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Angket Respon Siswa 59
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Angket Respon Guru 60
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Tes Ketuntasan Siswa 62
Tabel 3. 6 Skor Skala Likert 67
Tabel 3. 7 Kriteria Kelayakan Media Pembelajaran 67
Tabel 3. 8 Kriteria Pemberian Nilai Angket Kepraktisan 68
Tabel 3. 9 Kriteria Kepraktisan Media Pembelajaran 68
Tabel 3. 10 Kriteria Keefektifan Media Pembelajaran 69
Tabel 3. 11 Kriteria Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa 70
Tabel 3. 12 Kriteria Besar N-Gain 70
Tabel 4. 1 Persentase Tes Diagnostik berdasarkan Indikator Pemecahan Masalah 6
Tabel 4. 2 Penelitian yang Relevan 46
Tabel 4. 3 Hasil Analisis Kurikulum 73
Tabel 4. 4 Storyboard Media 78
Tabel 4. 5 Daftar Nama Ahli Media 84
Tabel 4. 6 Daftar Nama Ahli Materi 84
Tabel 4. 7 Hasil Validasi Media 85
Tabel 4. 8 Perevisian Media Pembelajaran berbantuan RPG Maker MV oleh ahli media 85
Tabel 4. 9 Revisi pada Media berbasis RPG Maker MV 86
Tabel 4. 10 Hasil Validasi Materi 87
Tabel 4. 11 Hasil Validasi Modul Ajar 88
Tabel 4. 12 Perevisian Modul Ajar 88
Tabel 4. 13 Revisi pada Modul Ajar 89
Tabel 4. 14 Hasil Validasi Angket Respon Siswa 91
Tabel 4. 15 Hasil Validasi Angket Respon Guru 92
Tabel 4. 16 Biodata validator pretest dan posttest 93

Tabel 4. 17 Hasil Validasi Pretest 93
Tabel 4. 18 Perevisian Pretest 94
Tabel 4. 19 Revisi terhadap Pretest 94
Tabel 4. 20 Hasil Validasi Post-test 96
Tabel 4. 21 Perevisian Post-Test 96
Tabel 4. 22 Revisi terhadap Post-Test 97
Tabel 4. 23 Data Nilai Pretest Siswa 100
Tabel 4. 24 Data Statistik Nilai Pretest 101
Tabel 4. 25 Kategori Nilai Pretest Kemampuan Pemecahan Masalah 101
Tabel 4. 26 Data Nilai Post-Test Siswa 102
Tabel 4. 27 Data Statistik Nilai Post-Test Siswa 103
Tabel 4. 28 Kategori Nilai Post-Test Kemampuan Pemecahan Masalah 103
Tabel 4. 29 Hasil Skor Nilai Pretest dan Post-Test 104
Tabel 4. 30 Analisis Data Hasil Angket Respon Peserta Didik 105
Tabel 4. 31 Analisis Data Hasil Angket Respon Guru 105
Tabel 4. 32 Persentase Ketuntasan Belajar Klasikal pada Uji Coba Lapangan . 106
Tabel 4. 33 Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis pada 107
Tabel 4. 34 Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta Didik dalam Bentuk Gain pada Uji Coba Lapangan 109
Tabel 4. 35 Analisis Data Hasil Angket Respon Siswa 113
Tabel 4. 36 Analisis Data Hasil Angket Respon Guru 117

Character Building UNIVERSITY