

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas karunia dan rahmat-Nya, skripsi ini dapat diselesaikan. Judul skripsi ini adalah “Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Dengan Self-Directed Learning Pada Mata Pelajaran Dasar Teknik Komputer Dan Jaringan”. Tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) di Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.

Pada Kesempatan ini peneliti dengan rendah hati mengucapkan terimakasih kepada Ayah yang sangat saya sayangi dan saya banggakan yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan saya ucapkan Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini, antara lain:

1. Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd., selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
3. Prof. Dr. Muhammad Amin, S.T., M.Pd., selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom. selaku Wakil Dekan Bidang Umum dan Keuangan FT, Universitas Negeri Medan.
5. Dr. Ernesto Maringan Silitonga, S.T., DEA. laku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni FT, Universitas Negeri Medan.

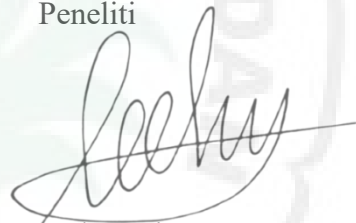
6. Dr. Adi Sutopo, M.Pd, M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Universitas Negeri Medan.
7. Marwan Affandi, S.T., M.T., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Universitas Negeri Medan.
8. Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Universitas Negeri Medan.
9. Dr. Arif Rahman, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing Skripsi saya di Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Universitas Negeri Medan.
10. Seluruh dosen dan pegawai di Lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
11. Seluruh Guru, Kepala Sekolah dan Staff Tata Usaha SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan.
12. Kepada kedua orang tua saya, terkhusus ibu tercinta, yang telah memberikan semangat, doa, dan dukungan tiada henti. Terima kasih telah menyemangati saya untuk tetap sabar, kuat, dan terus berjuang hingga tahap ini, serta selalu menjadi tempat saya berbagi keluh kesah.
13. Kepada kakak dan abang saya, terima kasih atas dukungan dan semangat yang selalu kalian berikan, yang menjadi penguat saya dalam menjalani proses ini.
14. Yang terakhir, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada diri saya sendiri, atas keteguhan, kesabaran, dan perjuangan yang telah dilalui hingga

sampai pada tahap ini, meski melalui proses yang panjang dan penuh tantangan.

Dalam skripsi ini, peneliti menyadari masih terdapat banyak kekurangan dan kesalahan baik itu dalam penulisan dan juga dalam aspek lainnya, maka dari itu, kritik dan saran sangat diharapkan oleh peneliti untuk dapat membantu dalam menyempurnakan skripsi ini.

Medan, Oktober 2026

Peneliti



Wahyu Simangunsong

NIM 5193351001

THE
Character Building
UNIVERSITY